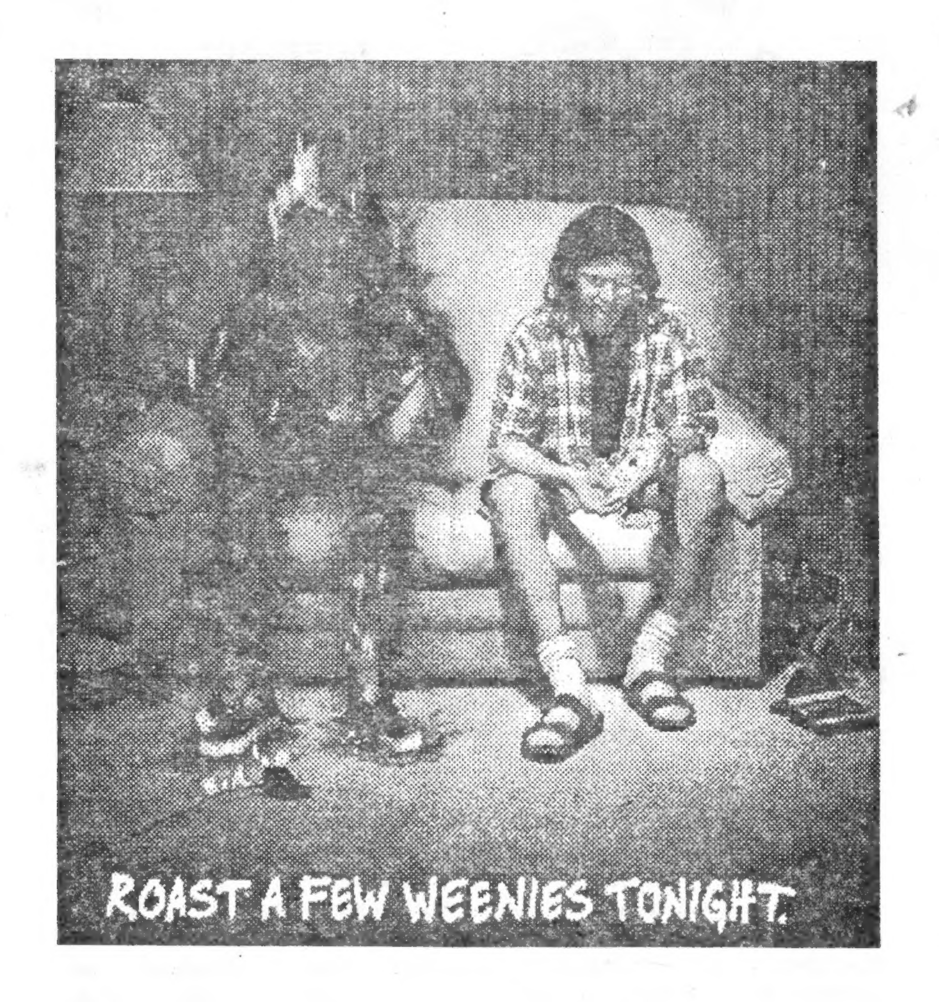

MORTAL 3 KOMBAT
СУПЕРИГРА
СУПЕРУДАРЫ
COMIX ZONE
ZERO TOLERANCE
MORTAL KOMBAT II
DUNE II
BATTLE FOR ARRAKIS
STARGATE
WARLOCK
GENESIS
КАТАЛОГ
SEGA

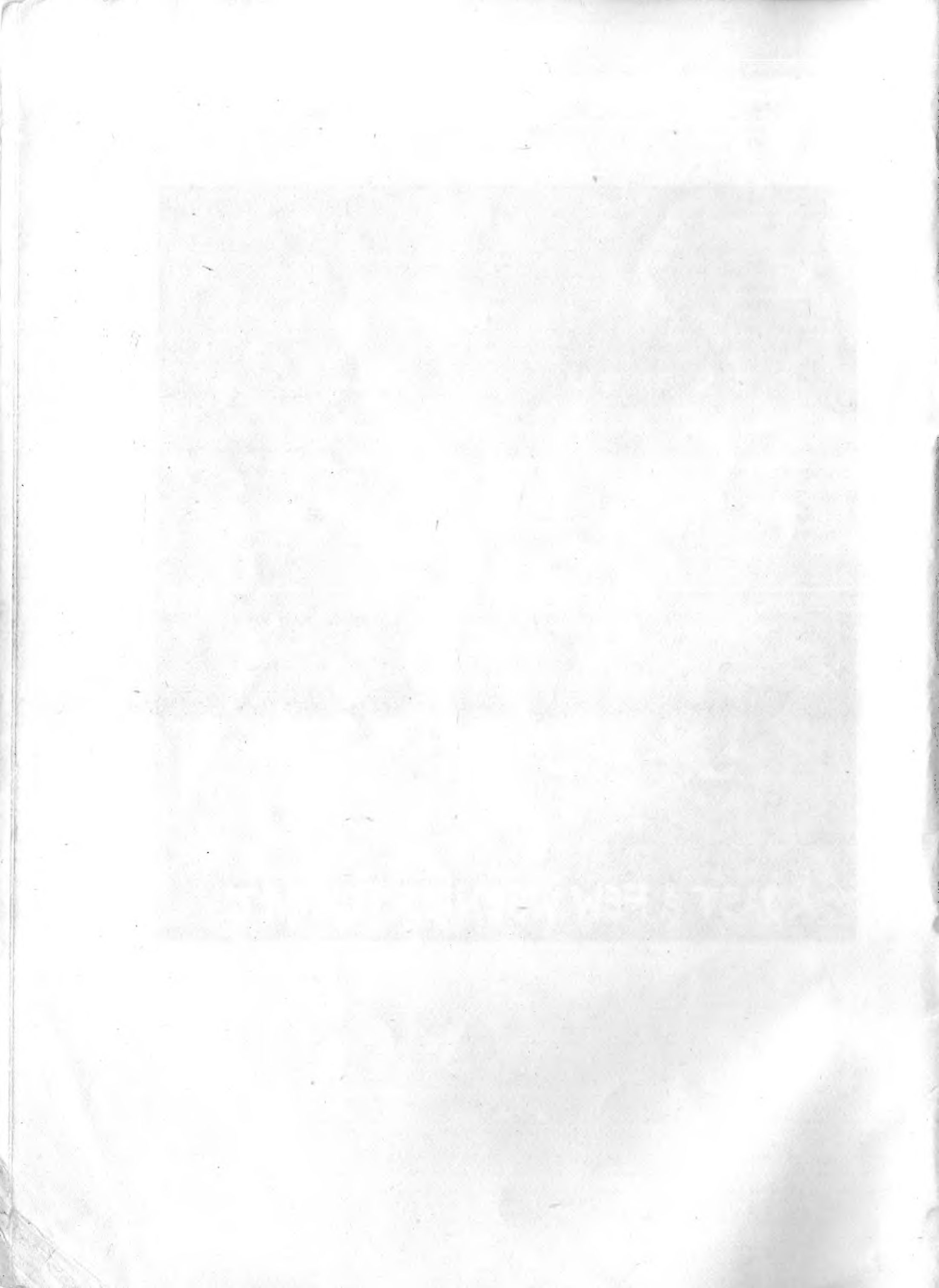
SEGA
КАТАЛОГ
ХИТ-
ОБЗОР'95

Сборник содержит художественное описание и секретные коды 25-ти игр для 16-битных приставок SEGA MEGADRIVE. Эти игры занимают лидирующие места в хит-параде 1992-1995 гг.

г.Новосибирск 1995
издательство "Прогресс"

Специальное издание российского клуба GAME FAN
Тираж 500 экз.


ROAST A FEW WEENIES TONIGHT.



1. DUNE II THE BATTLE FOR ARRAKIS VIRGIN 1994SEGA



Великолепная военная стратегическая игра, реализованная ранее на IBM PC. Отдаленная планета Арракис на задворках Вселенной. Сплошной песок и ни капли воды. Что интересного она может из себя представлять? На ней нет практически ничего, но... Некая субстанция"специя" меланж, которая разбросана по пескам планеты, является наркотиком, с помощью которого раса космических пилотов может сокращать расстояния между звездами в десятки раз. Таким образом тот, кто контролирует планету, контролирует космические полеты, т.е. всю Вселенную. Три великих дома: Атридесы, Харконены и Ордосы отправили своих поселенцев на Арракис, чтобы они основали колонии по добыче специи. Обнаружив присутствие друг друга, они начинают строить военные базы, дабы изгнать других претендентов из их, как им кажется, законных владений. Вот на этом нелегком поприще вам и предстоит проявить все ваши способности.

Прохождение. Игра состоит из 9 уровней. Первые два представляют из себя "стройку": вы отстраиваете базу по добыче специи и ваша цель - добыть определенное ее количество. На следующих семи - вы развиваете свою военную мощь и разрушаете вражеские базы, освобождая от конкурентов, по очереди, все сектора планеты. На последнем уровне вы должны сражаться с Сардукарами, солдатами императора, который тоже хочет приобщиться к этому славному занятию - господству над вселенной. Изначально вам дается некоторое количество войск и главное строение базы - завод по производству заводов. Имея некоторое количество денег, вы можете зайти туда и построить все, что вам заблагорассудится. Но сначала - основа основ - плиты фундамента. Их можно класть только на твердую почву. На них вы воздвигатете электростанцию, которая обеспечит энергией будущую промышленность. Промышленность - это: завод по добыче и заготовке специи, хранилище специи, завод колесно-гусеничной техники, фабрика военной экипировки солдат, завод высоких технологий, позволяющий строить летающе-бомбящую технику, радар и др. Также в главном здании вы можете построить стены, защищающие вашу базу, настенные пушки и ракетные турели, можете построить космопорт, который доставит вам боевую технику с планет союзников, дворец, в котором может быть секретное оружие и

ремонтные заводы. Имея все это, а также деньги, вырученные от продажи специи, вооружайтесь и создавайте оборону. Когда почувствуете, что хватит (или у вас кончится лимит) вперед в атаку на врага, и да поможет вам Господь!

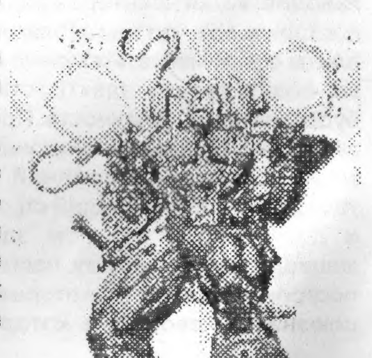
Примечание: опасайтесь песчаны червей - они очень любят вкусные харвестеры. Слушайтесь ментата - он плохого не скажет, и может даже чем-нибудь вас наградит за ваши небывалые боевые заслуги. Игра гениально оформлена графически, механика великолепна, но музыка все-таки очень скоро заставит вас искать опцию "Music off".

Коды:

Атридесы:	Харконены:	Ордосы:
2. SPICEDANCE	2. DOMINATION	2. DEMOLITION
3. ENERNALSLIN	3. SPICESABRE	3. SPICESATYR
4. DEFTHUNTER	4. ARRAKISSUN	4. BURNINGSUN
5. FAIRMENTAT	5. COLOHUNTER	5. DARKHUNTER
6. ASHLIKENNY	6. WILYMENTAT	6. EVILMENTAT
7. SONICBLAST	7. SLYMELANIE	7. ITSJOEBWAN
8. DUNERUNNER	8. STEALTHWAR	8. DEVASTATOR
	9. POWERCHLISH	9. DEATHRULER

2. ZERO TOLERANSE (НУЛЕВОЙ ДОПУСК) ACCOLADE. 1994

Эта игра - имитатор обеспечит вам бессонные ночи. Новая игрушка, наподобие "Doom" на IBM, приводит в восторг всех любителей острых ощущений. Только здесь вы можете пострелять изо всех видов оружия без исключения. К вашим услугам целый арсенал: пистолет, дробовик, гранаты, мины, лазерная винтовка с оптическим прицелом, автоматический лазерный пистолет, огнемет и даже гранатомет. Кроме того вы можете драться руками и ногами. Для прохождения через горящие повсюду костры необходимо использовать огнетушитель или подбирать спецкостюм, защищающий от огня. За каждое прикосновение к огню снимается 10% защиты. Для



обнаружения противника пользуйтесь приборами ночного видения и инфрасканером, который выдается на ограниченное время. А противников у вас будет много. Действия происходят в будущем, на одной из обжитых землянами планет. Армия чужих пришельцев, уродливых мутантов и киборгов, захватила "нашу" космическую станцию. Ваша задача - любой ценой освободить ее. В наличии у вас 5 человек, 5 специалистов, 5 жизней. Используя их, вы должны уничтожить все живые иноземные организмы на каждом этаже, пока не замигает надпись "SECOURED" - спокойно, только тогда опускайтесь или поднимайтесь на следующий этаж. Вы получите неслыханное удовольствие, перешагивая через трупы поверженных врагов, а трупы всегда остаются лежать на месте, и ощущение победы после прохождения каждого уровня.

Управление. Джойстик вверх + А одновременно = прыжок, джойстик вниз + А - присесть, джойстик влево + А - уклонение влево, джойстик вправо + А - уклонение вправо. Кнопка В - стрельба. Кнопка С - выбор оружия.

Как справиться с боссами

Старайтесь всегда иметь бронежилет.

Синий робот - монстр. Справиться с ним проще с помощью огнемета. Рядом с ним нажмите кнопку В (огонь) и не опускайте, пока не загнется.

Зеленый робот - монстр. При обнаружении сего гада спрячьтесь за последнюю дверь у лифта, он туда не проходит, периодически открывайте ее и кидайте по одной гранате. Восемь штук обычно хватает.

Огромная шипящая мутант-пчела

Наберите полный запас патронов для дальнобойной лазерной винтовки. Присядьте (джойстик вниз + А) и всадите в нее весь боекомплект - 99 патронов. Для игры вдвоем необходимо два телевизора, две игровые приставки "Sega" и шнур-разветвитель.

Коды:

Внимание! Не путайте маленькие и большие буквы латинского шрифта! В игре около 40 уровней и этажей, вот некоторые из них:

dDr*u*Mug - ENGINE 2

cLYd-t)qV - крыша небоскреба

UrmzCtPtQ - 160 этаж

cbBX6/?gt - 153 этаж

Kdiyt3)p7 - 151 этаж, босс - зеленый робот

cLoQssDoQ - SUB BASEMENT

crp85qjr! - последний уровень с мутантом

3. MORTAL KOMBAT 2 ACCLAIM 1994



Аркадный хит, где бойцы ведут изнурительные кровавые поединки, подавляя страх, показывая чудеса выносливости и техники. Каждый из 12 бойцов обладает своими приемами и магией.

Приемы и суперудары:

Shang tsyng: Удар локтем: Удар рукой вверх (стоя рядом с противником). Горящий череп: назад, назад, удар рукой вверх. 2 горящих черепа: назад, назад, вперед, удар рукой вверх. 3 горящих черепа: назад, назад, вперед, вперед, удар рукой вверх. Младенчество: назад, вперед, вниз, удар ногой вверх. Дружба: назад, назад, вниз, вперед, удар ногой вверх. Внутренняя смерть: держите удар ногой вверх 2-3 секунды, затем отпустите. Смерть с превращением в Кинтаро: держите удар рукой вниз минимум 25 секунд, отпустите кнопку за шаг впред перед противником.

Zub zero: Суперудар рукой. Удар рукой вверх (рядом с противником). Подкат: держа вниз, нажмите удар рукой вниз + блок + удар ногой вниз. Заморозка: плавно стрелки вниз, вперед, удар рукой вниз. Замораживание земли: плавно стрелки вниз, назад, удар ногой вниз. Младенчество: вниз, назад, назад, удар ногой. Дружба: назад, назад, вниз, удар ногой вверх. Смерть от мороза: вперед, вперед, вниз, удар ногой вверх для заморозки, затем вперед, вниз, вперед, вперед, удар рукой вверх (рядом с противником). Смерть от ледяного меча: держа удар рукой вниз, нажмите назад, назад, назад, вперед.

Scorpion: Копье: назад, назад, удар рукой вниз. Бросок в воздухе: нажмите блок, когда рядом с соперником в воздухе. Телепорт-удар: плавно стрелки назад, назад. Удар рукой вверх. Захват ноги: плавно стрелки назад, назад, удар рукой вверх. Захват ноги: плавно стрелки вперед, вниз, назад, удар ногой вниз. Младенчество: вниз, назад, назад, удар ногой вверх. Дружба: назад, назад, вниз, удар ногой вверх. Огненная смерть: вверх, вверх, удар рукой вверх. Смерть с обугленными костями: вниз, вниз, вверх, вверх, удар рукой вверх. Смерть с разрубанием туловища: держа удар рукой вверх, нажмите: вниз, вперед, вперед, вперед и отпустите.

Jax: Землетрясение: держать удар ногой вниз 3 секунды, затем отпустить. Захват: вперед, вперед, удар рукой вниз. Удар об землю: нажимать, не переставая, удар рукой вверх, когда бросаете противника. Энерговолна: плавно нажимаете стрелки вперед, вниз,

назад, удар ногой вверх. Сломать спину: нажать блок, когда рядом с противником невысоко в воздухе. Младенчество: вниз, вверх, вниз, вверх, удар ногой вниз. Дружба: вниз, вниз, вверх, вверх. удар ногой вниз. Смерть с вырыванием головы: держа удар рукой вниз, нажмите 3 раза вперед и отпустите. Смерть с вырыванием рук: 4 раза нажать блок, удар рукой вниз.

Kitana: Удар локтем: удар рукой вверх (когда рядом с противником). Разрез веером: держа назад, нажмите удар рукой вверх. Кидать веер: вперед, вперед, удар рукой вверх + удар рукой вниз. Вспороть веером: назад, назад, назад, удар рукой вверх. Воздушная атака: плавно нажимайте стрелки вперед, вниз, назад, удар рукой вверх. Младенчество: вниз, вниз, вниз, удар ногой вниз. Дружба: вниз, вниз, вниз, вверх, удар ногой вниз. Поцелуй смерти: держа удар ногой вниз, нажмите вперед, вперед, назад, вперед и отпустите. Смерть от веера: 3 раза нажмите блок, удар ногой вверх.

Baraka. Суперудар рукой: удар рукой вверх (когда рядом с противником). Двойной пинок:, 2 раза удар ногой вверх. Голубая молния: плавно стрелки вниз, назад, удар рукой вверх. Разрез бритвой: держа стрелку назад, нажмите удар рукой вверх. Злобные ножницы: назад, назад, назад, удар рукой вниз. Младенчество: вперед, вперед, вперед, удар ногой вверх. Дружба: вверх, вперед, вперед, удар ногой вверх. Смерть с отсечением головы: назад, назад, назад, удар рукой вверх Кровавая смерть: назад, вперед, вниз, вперед, удар рукой вниз.

Johnny cage: Зеленый мяч: плавно назад, вниз, вперед, удар рукой вниз. Зеленый мяч верхом: плавно вперед, вниз, назад, удар рукой вверх. Теневой апперкот: назад, вниз, назад, удар рукой вверх. Теневой удар ногой: назад, вперед, удар ногой вниз. Разбивание мяча: удар рукой вниз + блок. Младенчество: 3 раза назад, удар ногой вверх. Дружба: 3 раза вниз, удар ногой вверх. Смерть с отрыванием туловища: 2 раза вниз, 2 раза вперед, удар рукой вниз. Смерть с отлетанием головы: 2 раза вперед, вниз, вверх (держите вниз + удар рукой вниз + удар рукой вниз + блок + удар ногой вниз во время первого удара).

Liu Kang: Удар локтем: удар рукой вверх (когда рядом с противником). Суперудар ногой: вперед, вперед, удар ногой вверх. Суперудар двумя ногами: держите удар ногой вниз 3-5 секунд, затем отпустите. Огненный мяч: вперед, вперед, удар рукой вверх. Огненный мяч низом: вперед, вперед, удар рукой вниз. Младенчество: вниз, вниз. вперед, назад, удар ногой вниз. Дружба вперед, назад, назад, назад, удар ногой вниз. Смерть от апперкота: плавно нажмите стрелки по часовой стрелке на 360 градусов. Смерть от дракона: вниз, вперед, назад, назад, удар ногой вверх.

Mileena: Удар локтем: удар ру4кой вверх (когда рядом с противником). Юла: назад, назад, вниз, удар ногой вверх. Суперудар

ногой: вперед, вперед, удар ногой вниз. Бросок САИ: держите удар рукой вверх 2-3 сепкунды, затем отпустите. Младенчество: 3 раза вниз, удар ногой вверх. Дружба: 3 раза вниз, вверх, удар ногой вверх. Кровавая смерть: вперед, назад, вперед, удар рукой вниз. Смерть с выплевыванием костей: держите удар ногой вверх 2-3 секунды, затем отпустите.

Reptile: Суперудар рукой: нажмите удар рукой вверх (когда рядом с противником). Подкат: держа блок, нажмите удар рукой вниз + блок + удар рукой вниз. Кислотный плевок: вперед, вперед, удар рукой вверх. Смертельный мяч. назад, назад, удар рукой вверх + удар рукой вниз. Неуязвимость: вверх, вверх, вниз, удар рукой вверх. Младенчество: вниз, назад, назад, удар ногой вниз. Дружба: назад, назад, вниз, удар ногой вниз. Смертельный язык: назад, назад, вниз, удар рукой вниз. Смерть с разрезанием туловища: вперед, вперед, вниз, удар ногой вверх (смерть возможна, когда рептилия невидим).

Kung lao: Удар головой: удар рукой вверх (когда рядом с противником). Телепортация: вниз., вверх (быстро). Бросание шляпы: назад, вперед, удар рукой вниз. Удар ногой в воздухе: прыгните, нажмите вниз, а затем удар ногой вверх. Вращение: вверх, вверх, удар ногой вниз. Младенчество: назад, назад, вперед, вперед, удар рукой вверх. Дружба: 3 раза назад, вниз, удар ногой вверх. Смертельный язык: 4 раза вперед, удар ногой вниз. Смерть с разрезанием туловища: держа удар рукой вниз, нажмите блок, назад, вперед.

Rayden: миниапперкот: удар рукой вверх (когда рядом с противником). Телепортация: вниз, вверх (быстро). Атака в полете: назад, назад, вперед. Молния: плавно стрелки вниз, вперед, удар рукой вниз. Удар током: держите удар рукой вверх 3-4 секунды, затем отпустите (когда рядом). Младенчество: вниз, вниз, вверх, удар ногой вверх. Дружба: вниз, назад, вперед, удар ногой вверх. Шоковая смерть: держите удар ногой вниз 5 секунд, отпустите, а когда Райден начнет шоковую терапию, нажимайте блок + удар ногой вниз, не переставая. Смерть от апперкота: держите удар рукой вверх 10 секунд, затем отпустите (вы должны начать движение до появления слов "Finish Him/Her").

4. MORTAL KOMBAT 3 ACCLAIM 1995



Мировой дебют восхитительно-кровожадного Mortal Kombat 3 состоялся 12 марта в Чикагском испытательном центре, затем новая игрушка была представлена широкой публике 23 марта в Рено на выставке игровых автоматов ACME. Что же это такое - "Смертельный бой-3" и с чем его будут есть многочисленные Mortal-поклонники? Кое-что прояснилось, когда мы заглянули в вездесущий "Интернет"...

На Mortal-фронте перемены

Mortal Kombat 3 - это не 12, а целых 14 отважных бойцов, за которых и против которых вам предстоит биться. На панели выбора существует, впрочем, и традиционный пустой квадратик со знаком вопроса, за которым скрывается по крайней мере один дополнительный герой (всего же их три). К тому же до сих пор работает "Случайный выбор", задействуемый, когда вы, удерживая клавишу "вверх", нажимаете Enter. Мы пока не знаем, что произошло с бойцами MK ", которые "не пробились" в 3-й "Смертельный бой". Некоторые, возможно, пали смертью храбрых еще на подступах к игрушке, другие эффектно замаскировались. По слухам, в которые вряд ли стоит безоговорочно верить, Кайракс (Cyrax) превратился в Скорпиона (Scorpion). Сюжет новой части знаменитой игрушки таков: Шао Кан (Shao Khan) оставил Отдаленный Мир (Outworld) и обратил свое внимание на Землю. С помощью воскрешенной им королевы Синдел (Sindel) Шао со всей страстью принялся завоевывать наш многострадальный шарик. Все жители погибли, осиротевшая Земля сумела сохранить лишь 14 самых отважных бойцов, выбранных судьбой для решающего "Смертельного поединка", чей результат и определит, какой конец уготован нашей планете.

Новая кнопка - новая скорость! Управление игрушкой осуществляется теперь с шести клавиш: к пяти традиционным добавилась весьма полезная кнопка RUN ("Бег"), расположенная внизу-слева от клавиши Low Punch. Новый набор управляющих кнопок очень эргономичен, и, однажды привыкнув к нему, вы с легкостью научитесь "командовать" RUN большим пальцем. Mortal Kombat 3 определенно динамичнее, нежели его старший собрат, а использование кнопки RUN еще больше ускоряет темп игры. По утверждению авторов игрушки Эда Буна (Ed Boon) и Джона Тобиаса

(John Tobias), клавиша RUN добавлена главным образом для того, чтобы положить конец заявлениям типа: “Mortal Kombat - игрушка для ленивых и трусливых, в ней можно победить, не сходя с места, просто ожидая, когда противник раскроется...”. Так вот, предполагается, что режим RUN даст преимущество агрессивному бойцу, который сможет начинать комбинацию во время бега. Зеленая полоска на экране показывает, как много RUN-энергии у вас осталось; последняя быстро восстанавливается, как только вы прекращаете бег.

Комбинации-убийцы. Приятные во всех отношениях ударные воздушно-трюковые комбинации, перешедшие по наследству из МК 2 в 3-й “Смертельный бой”, стали много богаче: во всяком случае теперь “подъемный эффект” (в отношении врага) достигается гораздо большим количеством движений. Для примера советуем посмотреть на Пылающие Черепа Шанг Цанга (Shang Tsung), буквально ракетой отправляющие соперника к праотцам на небо. В дополнение к уже знакомым трюкам появилась совершенно новая система “сухопутных” бойцовских комбинаций. Если вы, подобравшись к врагу и застав его врасплох, сумеете нанести ему приличный удар ногой или рукой, то он впадет в состояние “грогги” (нокдаун), после чего вы смовжете провести связку из трех, четырех и более серьезных ударов обеими конечностями. Может случиться и так, что финальный удар отправит врага “в полет”, но и тогда вы, изловчившись, сможете показать ему еще несколько эффектных приемов! Вас, конечно же, интересует, какие конкретно удары “работают” в подобных комбинациях? Отвечаем: они различны для разных героев МК 3. Все без исключения комбинации ударов традиционны для Mortal Kombat, то есть все по-прежнему зависит только от вас: вы должны успеть нажать на необходимые кнопки, и результат не заставит себя ждать. В общем, авторы никак не хотят идти на поводу у поклонников игрушки Killer Instinct, игрок которой, надавив шесть кнопок, получает комбинацию из 30 (!) ударов. Кстати, новый Mortal Kombat способен отображать информацию, касающуюся проведенных вами комбинаций: на экран выводится число ударов и процент повреждений (как в игре Primal Rage).

Добей его! Мы видели лишь несколько новых Fatalities (кровавых финалов поединков), но все они выглядят по-прежнему на редкость садистскими. Впрочем, как уверяет Эд Бун, в Mortal Kombat 3 определенно появятся превращения в животных (так называемые Animalities), а также Fatalities, связанные с фоном (задним планом) игрушки...

Загадочные квадратики. В том случае, если вы бьетесь не с компьютером, а с живым партнером, управляющим одним из персонажей МК 3, в нижней части экрана с картинкой двух противоборствующих бойцов имеются шесть загадочных квадратиков (по три на каждого игрока). Если вы задействуете соответствующую

клавишу, в квадратике будут появляться некие картинки (всего их девять). Это могут быть: символ Mortal Kombat 3, череп, знак вопроса, изображения Райдена (Raiden), Йин Янга (Yin Yang), Шао Кана (Shao Khan) и многое другое. Так вот, игровые эффекты во многом зависят от того, какие картинки помещены в квадратиках! Например, если один из игроков установит во все принадлежащие ему квадратики изображения Шао Кана, то он поплатится потерей половины энергии в начале каждого раунда. Или, скажем, если на экране будет шесть Йин Янгов, то вы не сможете пользоваться блоками! И так далее и тому подобное... В режиме "Один игрок" квадратиков нет, но зато вы можете "выбрать свою судьбу": начать игру в одной из трех башен, с тремя различными схемами боя. Означает ли это, что на своем пути вы встретите различных врагов, "боссов" и, соответственно, придете к другому концу? Пока не ясно. Можем лишь сказать, что один из виденных нами "боссов" напоминал этакого бегемотокентавра, чье изображение занимало почти половину экрана!

Новые интерьеры. Новые интерьеры, безусловно, навеяны мрачным сюжетом игрушки, то есть тем, что Земля обезлюдела. Тем не менее они выглядят куда симпатичней прежних "бэкграундов" Mortal Kombat-а и сотворены с использованием rendering-технологии. Один из самых крутых задников - это "Подземка". Тот, кто получит здесь решающий апперкот, пулей вылетает в другой уровень, именуемый "Улицей". Туда же вслед за противником попадаете и вы. Другой интересный фон - Boonyard, кладбище, освещаемое полной луной, окруженной плывущими облаками. Здесь есть четыре любопытных надгробия, на которых высечены некоторые весьма интересные имена и даты, например, Э.Бун 3/33/64 - 4/1/95, Д.Тобиас 8/24/69 - 4/1-95... Неужели авторы игрушки упокоились в прошедший день смеха?

Много Kombat-ов хороших и разных... Примерно через полгода после появления Mortal Kombat 3 в хит-парадах аркад Эд Бун и Джон Тобиас, которые ни секунды не сомневаются в успехе своего детища, планируют выпустить картридж "Смертельный бой-3" с новыми героями (вероятно, всего их будет шесть), новыми интерьерами, Fatalities и т.п., о чем мы рассказывали выше. Таким образом, вы сможете сражаться в оригинальный Mortal Kombat 3 на приставке PlayStation. Понятно, что планы Midway не ограничиваются одной лишь переработкой картриджа. Выпуск Mortal Kombat 3 будет сопровождаться рекламной лихорадкой на телевидении (например, на популярном MTV), будет продолжен мультипликационный сериал по Mortal Kombat и, возможно, пройдет очередной МК-турнир. И последнее. Помните о квадратиках на экране, в которые вводятся коды игрушки? Так вот, последние будут разглашаться в рекламных роликах Mortal Kombat 3.

Скоро увидимся! Как обещают Эд Бун и Джон Тобиас, Mortal Kombat 3 начнет победное шествие по экранам ваших ПК тогда, когда вы

будете держать в руках этот номер журнала. Лишь бы не всплыли новые баги...

5. JUDGE DREDD. ACCLAIM 1995



Фирма Acclaim, на счету которой такие игры как Mortal Kombat II и Robocop WS, Terminator, выпустила новую игрушку по фантастическому фильму "Судья Дредд". Перед нами недалекое будущее нашей планеты. В мире царит беспорядок, беспредел. Преступность растет с каждым днем. На свободе оказался один из авторитетов преступного мира, решившего уничтожить весь правопорядок. Он подчинил себе толпу бандитов и роботов. Полицейские теперь имеют полное право отлавливать и судить преступников прямо на месте преступления. Полицейский - это судья и палач в одном лице. Один из лидеров касты судей Дредд был "подставлен" бандитским главарем и осужден на пожизненное заключение. Однако, судье Дредду удается освободиться и он отправляется на розыски своего обидчика, сокрушая все вокруг. Правосудие должно восторжествовать! Для этого у вас есть джойстик, с помощью которого вы управлялете главным героем, одевшим боевые доспехи касты судей. Желаем удачи!

Управление. Кнопка A - огонь, B - прыжок, C или Z - выбор оружия, X - удар ногой, Y - арест преступника. В игре более 20 уровней, но коды даются только через к аждые пять уровней:

KZDVT
JRQWNO
PSTRVJZ
HQWVLT
WBCLTU

6. STAR GATE ACCLAIM 1995



Игра сделана по одноименному флильму 1995 г. "Звездные врата". Один из могущественных инопланетян, обладающий сверхестественными способностями, на метеорите прибыл на планету Земля несколько тысячелетий назад. Инопланетянин был изранен, ему требовалось новое тело для продолжения жизни и он выбрал тело прекрасного юноши и вселился в него. Тело человека, по его меркам, легко поддается обновлению и потому пригодно для Вечной жизни. Инопланетянин покоряет землян, предстает перед ними в облике бога Солнца Ра. Египет превращается в страну рабов, которые строят для своего хозяина пирамиды. Но что-то не устраивает бога Солнца Ра на нашей планете. Он строит Звездные врата (что-то наподобие черной дыры в космосе) и перебирается в другую Галактику на планету, аналогичную по своему климату нашей. Часть египетского народа перевозит с собой в качестве рабов. Уже там, на далекой планете, египтяне строят своему богу Ра новые пирамиды, представляющие собой некую корпорацию, населенную телохранителями Ра. Группа американских ученых в наши дни находит Звездные врата и расшифровывает древнеегипетские письмена. Космический тоннель открыт. На разведку высылается отряд морской пехоты под руководством полковника. Пехотинцы подвергаются нападению со стороны Ра. Инопланетянин желает уничтожить всех пехотинцев и послать на планету Земля ядерное устройство, которое уничтожит всех людей на Земле. Народ далекой планеты узнает об инопланетном происхождении своего господина - тирана лжебога Ра и переходит на сторону землян. Вы играете за полковника американской морской пехоты. Вам необходимо уничтожить лжебога, его телохранителей и освободить народ Земли от нависшей угрозы. Опасайтесь мутантов, то и дело вылезающих из-под земли. Метко стреляйте, броскайте гранаты, удача будет на вашей стороне!

Коды:

1. Квадрат, глаз, квадрат, квадрат, жук, дуга с точкой, квадрат.
2. Квадрат, глаз, квадрат, квадрат, жук, дуга с точкой, дуга с точкой.
3. Квадрат, глаз, дуга с аточкой, квадрат, жук, жук, квадрат.
4. Квадрат, глаз, дуга с точкой, дуга с точкой, квадрат, жук, дуга с точкой.
5. Квадрат, глаз, дуга с точкой, дуга с точкой, жук, буква В, дуга с точкой.
6. Глаз, квадрат, квадрат, дуга с точкой, жук, буква В, дуга с точкой.

7. Глаз, квадрат, квадрат, дуга с точкой, треугольник, квадрат, квадрат.

8. Глаз, квадрат, буква В, квадрат, треугольник, квадрат, дуга с точкой.

7. WARLOK - СЫН САТАНЫ ACCLAIM 1995



Фирма Acclaim (Mortal Kombat II) записала новую игру по мотивам всемирно известного фильма "Чернокнижник - сын Сатаны". Средневековье. Инквизиция. Через определенные промежутки времени одна из женщин Земли рискует стать матерью сына Сатаны. Чтобы избежать рождения Изверга, около роженицы собираются 6 белых магов, у каждого есть по волшебному камню-самоцвету. Пока камни вместе, Сатана находится в заключении. Но вот всадники, которыми руководит нечистая сила, убивают белых магов и забирают у них камни-самоцветы. Теперь волшебные камни разбросаны по всему миру. Нечистая сила на свободе. Рождается Варлок, сын Сатаны. Его цель - освободить своего отца Сатану из 1000-летнего заключения, и тогда придет конец всему, что создал Творец. Вы - инквизитор, обученный белой магии. Вся надежда на вас. Вы должны собрать все 6 камней и уничтожить Варлока, тогда все встанет на свои места. Но не так все просто, как может показаться. На вашем пути встанут полчища нечистой силы, собаки-оборотни, летучие мыши-вампиры, люди-зомби, безобразные пауки, привидения-скелеты и каменные статуи сфинксов, ожившие по велению Варлока. В конце игры предстоит битва с дьяволом. Для борьбы с ними у вас есть пистолет, поражающий врагов голубой молнией, и волшебный огненный мяч. Собирайте все, что попадается вам на пути: кувшины с живой водой, черепа, самоцветы, алмазы, дополнительные жизни, солнечные часы. Игра содержит элементы

логики. Кувшин с живой водой даст вам залечить раны. Череп - уничтожит все живое вокруг вас на экране. Алмаз в виде треугольника будет служить вам круговой обороной. Солнечные часы позволят вам вернуться на то место, где вы их нашли, и вторично собрать призы, если у вас возникли проблемы с боеприпасами. Кипящий котел поменяет вам оружие, вместо голубой молнии у вас будет красная - всеуничтожающая, но лишь на определенное время. Постарайтесь научиться хорошенько овладеть огненным мячом, это решит многие жизненно важные проблемы.

Управление. Кнопка А и стрелка джойстика в любом направлении одновременно - прямой полет огненного мяча. Кнопки А, В и стрелка джойстика одновременно - видоизмененный зигзагообразный полет огненного мяча (обязательно научитесь этому). Кнопка С - прыжок. Зажмите кнопку "Start" и переключайте стрелку джойстика вниз. В левом верхнем углу начнется демонстрация всего вашего арсенала. Выберите то, что вам нужно на данный момент и, зажав "Старт" + джойстик вверх, вы осуществите задуманное (заживление ран, уничтожение всего на экране, алмазную защиту).

Коды:

2. SRVDR	7. BLDVN	12. SPKNS
3. SNGDN	8. DINSJ	13. PRDIG
4. BGSTR	9. NRVNA	14. SCFSU
5. PLEUP	10. NLYNG	
6. PGBRL	11. BTBYS	

8. ALADDIN
VIRGIN 1993



Мультфильм Уолта диснея "Aladdin", получивший второе рождение на мониторах компьютеров, смело можно назвать классической игрой. Игра содержит 10 уровней. Каждый человек, независимо от возраста и пола, купив игровую приставку, неизменно покупает себе и картридж "Аладдин". Это история об уличном мальчишке Аладдине, его обезьянке Абу, принцессе Жасмин, полюбившей аладдина, злом великом визире Джафаре и сказочном Джине,

вылезающем из масляной лампы, стоит ее только потереть. Как и во всякой игре, здесь, кроме них, "действуют" предметы-призы, дающие их обладателям удивительные возможности.

Яблоко. Помогает победить некоторых врагов.

Синяя голова Джина. Дает вам дополнительные жизни.

Волшебная флейта. Она гипнотизирует канаты, как змей, и помогает перенестись в нужное место.

Сосуд Джина. Помогает сохранить достигнутую позицию.

Голова Аладдина. Дополнительная жизнь.

Синее сердце Джина. Восстанавливает энергию.

Черная масляная лампа. Действет, как бомба, уничтожающая всех врагов на экране.

Золотистая фигурка. Часть золотого скарабея, ее нужно найти, чтобы завершить второй уровень.

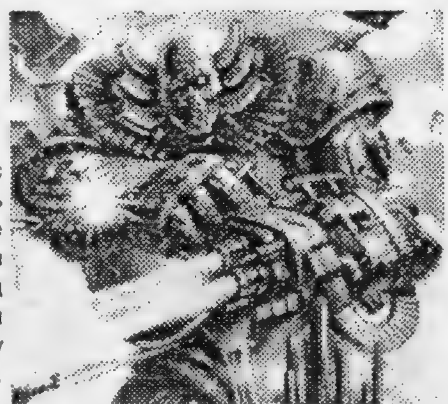
Управление. Кнопка А - бросок яблоком, кнопка В - рубящий удар саблей, кнопка С - прыжок. Держа джойстик вниз, нажмите кнопку В - колющий удар саблей. Нажав кнопку С, нажмите быстро кнопку В - удар саблей в прыжке.

Коды:

FF72A700E3 - продолжение игры с бесконечными жизнями.

Нажмите паузу. Наберите **AABBAABBAABB**. Это позволит вам переходить из уровня в уровень без проблем. В режиме "option" наберите быстро **ACACACACBBBB** - появится таблица, в которой есть возможность выбора любого уровня и куча всяких "наворотов": при желании переключите "CHEAT" с "OFF" на "ON", получите бесконечную жизнь.

9. EXO SQUAD



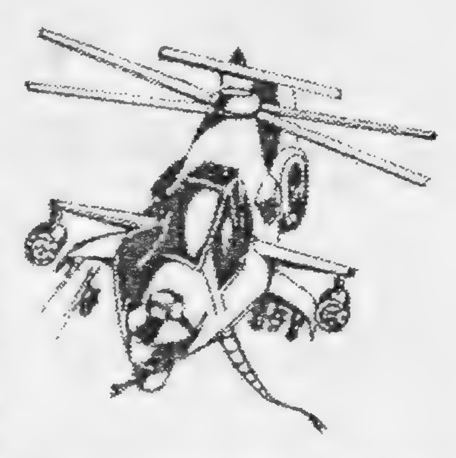
Фантастическая игра. Содержит 20 уровней. Люди, одев на себя доспехи роботов, выходят на битву с чужеземцами. Игра очень разнообразна. Вы можете парить в воздухе, отражая нападение противника (вид сзади). В игре встречаются также поединки м ежду роботами, точнее, борьба.

Основной ход игры - это передвижение в плоскости (вид сбоку) и уничтожение технических сил противника. Звуковое сопровождение и графика довольно реально воспринимаются, особенно при движении роботов в режиме - бродилка. Чтобы научиться метко стрелять, необходимо будет "набить" руку, так как движение и направление оружия на цель выполняются стрелками джойстика. Арсенал оружия у каждого из роботов достаточно объемен, что позволяет подолгу обходиться без пополнения запаса патронов.

Коды:

1.KETNAMLG	2.PROMBEUU	3.ITMALGNL
4.SVLROAKA	5.ZIVJKCHT	6.TZKAISAO
7.AEEBIAJL	8.TSAOTTCY	9.IALKTAIA
10.SXAIWBHN	11.ZADMIAOM	12.TGAINRKI
13.AYRNLDIN	14.GATTSVTT	15.YBFCEAVA
16.AEOOLNNV	17.GMLCAMOA	18.ATTSVNAN
19.MAOTAANY		
20.REVOEMAG-FILM		

10. JUNGLE STRIKE
ELECTRONIC ART
1992



Jungle strike - продолжение известной игры Desert strike (Буря в пустыне). Сын главного злодея прошлой игры, генерала Килбабы, поклялся отомстить за смерть своего отца. Килбаба Младший с южноамериканским королем наркомафии Карлосом Ортега планируют организовать ядерное нападение на США. Вам предстоит предотвратить агрессию. Для захвата их мощного оружия и боевых средств вы отправляетесь на территорию противника на вашем боевом вертолете "Команч". Также по ходу игры придется управлять судном на воздушной подушке, мотоциклом и даже истребителем "Стелс". Игра состоит из 8 отдельных военных операций, в каждой из которых вы попадаете в разную боевую обстановку. Действие первой из них происходит в Нью-Йорке, где собралось

неимоверное количество террористов. Нужно предотвратить взрывы трех важнейших сооружений столицы, уничтожить штаб-квартиру террористов; атаковать автомобили с взрывчаткой до того, как они приблизятся к зданию посольства, и обеспечить охрану машины Президента, двигающейся в Белый Дом. Друнгие операции происходят на море, где вы управляете судном на воздушной подушке, сражаясь с вражескими субмаринами, в военном лагере, расположенном в пустыне, ночью в джунглях и на покрытом снегами горном хребте. Каждая операция имеет несколько боевых миссий, информацию о которых можно выяснить перед началом операции из карты, где также можно узнать о расположении вражеских огневых средств, складов горючего, военного снаряжения, которое можно использовать для сооружения вашего вертолета. Игру отличает разнообразие игровых вариантов и четкая постановка задачи: всегда известна причина, по которой вы должны предпринимать те или иные действия.

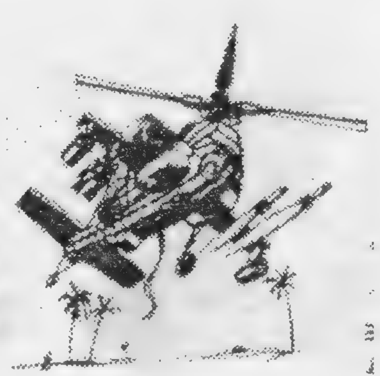
Коды:

2 - RNG3BRXTPJ3
3 - 9VMZBTLGCD9
4 - XT6FYXTLHZF
5 - VNMD39W7HZD
6 - WSJX7MGZBVD
7 - TMKXWTL4SPP
8 - 76Y9XL6MHZD
9 - N4SPBWL4SPP

L46HKRWT7SW-Демонстрируется конец игры.

Если Вы наберете код R4PBY4MPCC3, то начнете игру с 24-мя жизнями.

11. URBAN STRIKE ELECTRONIC ART 1994



На Земле 2006 год, мир во всем мире, и только Джон Смит замышляет свой коварный план. Он нанимает всех уволенных по сокращению военных и тратит миллиарды на строительство ужасающего арсенала, который он намерен использовать для атаки на США. Последние новости - он заминировал Лас-Вегас, Сан-

MORTAL 3 KOMBAT

ТРЕТИЙ ТУРНИР СМЕРТЕЛЬНЫХ ПОЕДИНКОВ
МЕЖДУ БОЙЦАМИ ПЛАНЕТЫ ЗЕМЛЯ И
ВОИНАМИ ПОТУСТОРОННЕГО МИРА
В БОРЬБЕ ЗА ВЛАСТЬ НАД ПЛАНЕТОЙ





Принципиальные отличия МК3 от МКII

1. МК3 - 32 MEGA (MKII - только 24)
2. МК3 - 15 бойцов (MKII - только 12)
3. Добавлена новая кнопка управления - бег
4. Возможность ввода суперкода
5. Возможность проведения комбинаций ударов (связки)
6. Возможность изменения стиля игры (галактическая стрелялка, игра в пинбол)
7. Возможность играть скрытым персонажем (SMOKE)
8. Возможность проведения MERSY и превращение в хищника
9. Возможность встретиться с супербоссом в любой момент игры
10. Скорость боя в МК3 увеличена в 2 раза!

Внимание!

Приведенные в инструкции коды действительны только для шестикнопочных джойстиков, имеющих буквенные символы A, B, C, X, Y, Z.

Таблица секретных кодов

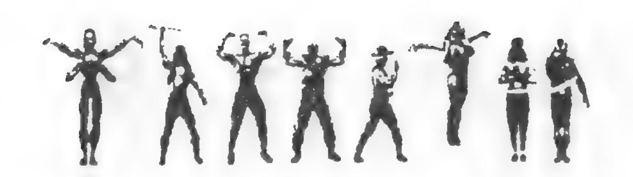
Секретные коды вводятся перед началом поединка двух игроков на первом и на втором джойстике нажатием кнопок A, B и C в момент появления на экране больших портретов участников. Числа секретных кодов показывают, сколько раз должна быть нажата кнопка (символы в нижней части экрана меняются и показывают набранный код). Чтобы быстро получить доступ к старшим символам, следует нажимать кнопку вместе со стрелкой вверх, тогда символы пойдут в обратном порядке (9, 8, 7 и так далее). Помните, что для ввода кодов выделяется только 7 секунд, поэтому лучше набирать их вдвоем. Если код введен верно, то перед началом поединка в нижней части экрана высветится белая надпись на английском языке. Она держится в течение 2 секунд. Постарайтесь прочитать ее и выполните указания (если таковые будут иметь место).





кнопки 1-го джойстика			кнопки 2-го джойстика			Значение кода
A	B	C	A	B	C	
7	6	9	3	4	2	победитель первого раунда сражается с НУБ САИБОТОМ (воин-тень)
2	0	5	2	0	5	победитель первого раунда сражается со СМОКОМ
9	6	9	1	4	1	победитель первого раунда сражается с МОТАРО (кентавр)
0	3	3	5	6	4	победитель первого раунда сражается с ШАО КАНОМ (властелин империи зла)
1	0	0	1	0	0	отключение бросков
0	2	0	0	2	0	отключение блоков
9	8	7	1	2	3	исчезновение индикаторов энергии
6	6	7	0	0	0	отключение таймера времени
9	8	7	6	6	6	секрет для игрового автомата-пинбола
6	4	2	4	6	8	скрытая игра типа космической стрелялки
4	6	6	4	6	6	неограниченный бег
1	2	3	9	2	6	знание-сила
2	8	2	2	8	2	бесстрашие
6	8	8	4	2	2	сражение в темноте
4	6	0	4	6	0	случайные превращения бойцов
0	3	3	0	0	0	игрок 1 начинает бой с 1/2 энергии
0	0	0	0	3	3	игрок 2 начинает бой с 1/2 энергии
7	0	7	0	0	0	игрок 1 начинает бой с 1/4 энергии
0	0	0	7	0	7	игрок 2 начинает бой с 1/4 энергии
9	8	5	1	2	5	сумасшедший супербой в темноте





Выбор бойца SMOKE. После включения картриджа не нажимайте START, дождитесь появления лого МК3 на черном фоне, где бьют часы. Наберите очень быстро следующий код: **А, В, В, А, ВНИЗ, А, В, В, А, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ**. Если набор сделан правильно, то черный фон покраснеет и комментатор произнесет "SMOKE". В центре таблицы выберите SMOKE, как обычного бойца. Суперудары на него смотрите ниже.

Установление 95-и кредитов. При появлении лого МК3 на голубом фоне наберите следующий код: **А, С, ВВЕРХ, В, ВВЕРХ, В, А, ВНИЗ, ВНИЗ**. Если код набран верно, то появится третья строка. Установите на нее курсор и нажмите START. В полученном меню вы сможете установить от 5 до 95 кредитов, но необходимо помнить, что увеличивая число кредитов, значительно усложняется прохождение игры.

Как выполнить специальное добивание.

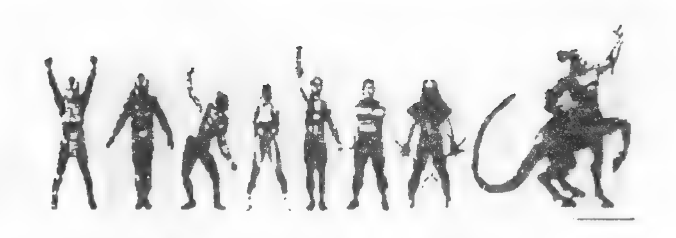
1. Чтобы выполнить "**ДРУЖБУ**" и "**МЛАДЕНЧЕСТВО**", необходимо отказаться от использования кнопки В в последнем раунде.

2. **МЕСТНОЕ ДОБИВАНИЕ** проводится вплотную с противником, только на трех уровнях PIT III, SUBWAY, SHAO KAHN'S TOWER.

3. **ПРЕВРАТИТЬСЯ В ХИЩНИКА** можно только после воскрешения MERSY противника (производится вплотную).

4. **MERSY** - в третьем раунде зажать кнопку Y, 4 раза вниз, отпустить кнопку Y (делается на любом расстоянии после появления надписи FINISH HIM (HER)).

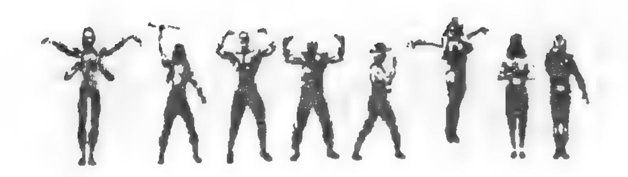




SUB ZERO (боец планеты Земля).
Ледяной душ: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Ледяной двойник**: НАЗАД, ВНИЗ, кнопка А. **Замораживание**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Подкат**: зажать курсор НАЗАД, нажать одновременно кнопки А, В, С. **Связка 1**: кнопки X, X, А, С, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2**: ледяной двойник в воздухе, кнопка А, ледяной двойник. **Добивание 1 (сломать ледяную статую об голову)**: (вплотную) кнопки В, В, Y, В, Y **Добивание 2 (уронить ледяную статую)**: (на расстоянии подсечки) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Y. **Дружба**: кнопки С, Y, Y, ВВЕРХ. **Младенчество**: ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, кнопка Z. **Превратиться в хищника**: зажмите кнопку В, наберите - ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, отпустите кнопку В. **Местное добивание**: НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z.

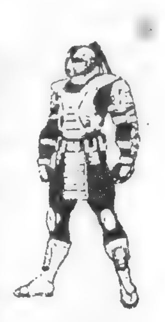
SMOKE (боец планеты Земля, киборг).
Невидимость: зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, кнопка Y. **Бросить аркан с трезубцем**: НАЗАД, НАЗАД, кнопка А. **Телепорт с ударом**. ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка С. **Бросок**: в воздухе рядом с противником нажать кнопку В. **Связка 1**: кнопки X, X, С, Z, А. **Связка 2**: удар ногой в прыжке, телепорт, один шаг, ВПЕРЕД, кнопка X, аркан с трезубцем. **Добивание 1 (взорвать планету Земля)**: зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустить кнопку В. **Добивание 2 (заложить взрывное устройство в рот противника)**: (на расстоянии 1/4 экрана) одновременно зажать кнопки В и Y, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопки В и Y. **Дружба**: кнопки Y, Y, Y, Z. **Младенчество**: ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, Z. **Превратиться в хищника**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка В. **Местное добивание**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка С.





LIU KANG (боец планеты Земля).
Велосипед: зажать кнопку C на 3 секунды. **Удар ногой в полете**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. **Энергоудар по нижнему уровню**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. **Энергоудар по верхнему уровню**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Связка 1**: удар ногой в прыжке, энергоудар по верхнему уровню, удар ногой в полете. **Связка 2**: кнопки X, X, B, B, C, C, Z, C. **Добивание 1 (превратиться в огненный смерч)**: (на расстоянии подсечки) зажать кнопку В, набрать - 2 раза ВПЕРЕД, 2 раза ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку С. **Добивание 2 (уронить противнику на голову игровой автомат МКI)**: (на расстоянии) зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Y. **Дружба**: 3 раза кнопка Y, ВНИЗ, кнопка Y. **Младенчество**: 3 раза ВНИЗ, кнопка Z. **Превратиться в хищника**: зажать кнопку В, набрать ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, отпустить кнопку В. **Местное добивание**: кнопки Y, B, B, C.

SEKTOR (боец планеты Земля, киборг).
Стрела: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А. **Самонаводящаяся стрела**: ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Телепорт с ударом**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка С. **Бросок тросом**: (вплотную) ВПЕРЕД + кнопка А. **Связка 1**: кнопки X, X, Z, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2**: самонаводящаяся стрела, стрела, кнопка А. **Добивание 1 (процесс прессования)**: (расстояние подсечки) кнопки A, Y, Y, B. **Добивание 2 (сжечь)**: (расстояние 1/3 экрана) 3 раза ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка В. **Дружба**: 3 раза кнопка Y, ВНИЗ. **Младенчество**: НАЗАД, 3 раза ВНИЗ, кнопка Z. **Превращение в хищника**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ. **Местное добивание**: 3 раза кнопка Y, ВНИЗ.







SONYA (боец планеты Земля).
Энергоудар: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Перелет**: ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка X. **Бросок с захватом ногами**: одновременно нажать кнопки А, В и ВНИЗ. **Воздушный велосипед**: НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Z. **Связка 1**: кнопки Z, Z, X, X, А, НАЗАД + X. **Связка 2**: кнопки X, X, А, НАЗАД + X. **Добивание 1 (смертельный воздушный поцелуй)**: (расстояние 1/3 экрана) зажать кнопку В, набрать - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, отпустить кнопку В, нажать кнопку Y. **Добивание 2 (шаровая молния)**: (расстояние 1/3 экрана) зажать одновременно кнопки В и Y, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ, отпустить кнопки. **Дружба**: НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка Y. **Младенчество**: ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка С. **Превратиться в хищника**: зажать кнопку X, набрать - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку X. **Местное добивание**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка X.

SHEEVA (воин потустороннего мира).
Энергоудар: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Землетрясение**: НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка Z. **Пресс - телепорт**: ВНИЗ, ВВЕРХ. **Бросок**: ВПЕРЕД, кнопка А. **Связка 1**: кнопки X, X, А, Z, Z, С, НАЗАД + Z. **Связка 2**: кнопки X, X, А, ВПЕРЕД + X, X, энергоудар. **Добивание 1 (отделение скелета от тела)**: (вплотную) зажать кнопку А, набрать - ВПЕРЕД, НАЗАД, 2 раза ВПЕРЕД, кнопку А отпустить. **Добивание 2 (забить по плечи в грунт)**: (вплотную) ВПЕРЕД, 2 раза ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Дружба**: 2 раза ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, пауза, кнопка X. **Младенчество**: 3 раза ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Превратиться в хищника**: кнопка Y, 4 раза НАЗАД. **Местное добивание**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А.





<u>KANO</u> (боец планеты Земля).

Летящий ком: зажать кнопку С на 2 секунды, затем отпустить. **Бумеранг**: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Апперкот лезвием**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Трясти за грудки**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка А. **Связка 1**: кнопки X, X, ВНИЗ + А, ВНИЗ + X, удар ногой в прыжке, апперкот лезвием. **Связка 2**: кнопки X, X, Z, С, НАЗАД + Z. **Добивание 1 (вынуть скелет противника через рот)**: (вплотную) зажать кнопку А, набрать - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку А. **Добивание 2 (горящим взглядом довести до кипения мозги противника)**: (расстояние 1/3 экрана) кнопки А, В, В, Z. **Дружба**: кнопки С, Y, Y, Z. **Младенчество**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, кнопка С. **Превращение в паука**: зажать кнопку X, нажать 3 раза кнопку В, отпустить кнопку X. **Местное добивание**: ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, кнопка С.



<u>CYRAX</u> (боец планеты Земля, киборг).

Бомба: зажать одновременно кнопку С и НАЗАД, часто нажимать кнопку Z. **Энергосеть**: НАЗАД, НАЗАД, кнопка С. **Телепорт**: ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка В. **Супертелепорт**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопки В, А. **Связка 1**: кнопки X, X, Z, X, Z, НАЗАД + [illegible]. **Связка 2**: ВПЕРЕД + А, супертелепорт. **Добивание 1 (телепорт с самоубийством)**: (вплотную) зажать кнопку В, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопку В и нажать кнопку Y. **Добивание 2 (мясорубка лопастями вертолета)**: (большое расстояние) зажать кнопку В, набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, отпустить кнопку В и нажать кнопку X. **Дружба**: 3 раза кнопка Y, ВВЕРХ. **Младенчество**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка X. **Превратиться в хищника**: ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ. **Местное добивание**: кнопки Y, B, Y.





<u>KUNG LAO</u> (боец планеты Земля).



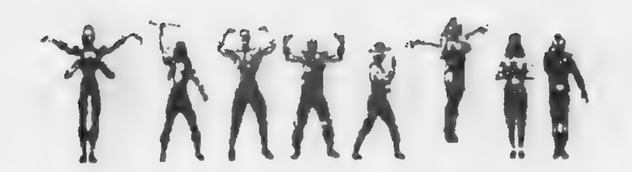
Пикирование ногой (находясь в воздухе): ВНИЗ и кнопка Z одновременно. **Бросок шляпой**: НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка А. **Телепорт**: ВНИЗ, ВВЕРХ. **Вакуумная юла**: ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка Y (часто нажимать кнопку). **Связка 1**: кнопки X, A, X, A, C, Z, НАЗАД + Z. **Связка 2**: юла, кнопка Y и X, удар ногой в прыжке, пикирование ногой. **Добивание 1 (затянуть в вакуумную юлу и разорвать)**: (расстояние 1/4 экрана) кнопки Y, B, Y, B, ВНИЗ. **Добивание 2 (разрубить шляпой)**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка X. **Дружба**: кнопка Y, A, Y, C. **Младенчество**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Превратиться в хищника**: 4 раза кнопка Y, B. **Местное добивание**: ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C.



<u>NIGHTWOLF</u> (боец планеты Земля).

Выстрел из лука: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка А. **Апперкот топором**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. **Активный щит**: 3 раза НАЗАД, кнопка Z. **Теневой толчок**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка C. **Связка 1**: кнопки C, X, X, A, 2 раза апперкот с топором, кнопка Z. **Связка 2**: Z, X, X, A, НАЗАД, кнопка X. **Добивание 1 (энергоудар топором)**: (расстояние 1/3 экрана) НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, кнопка X. **Добивание 2 (тоннель смерти)**: (вблизи) зажать кнопку B, набрать - ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопку B отпустить. **Дружба**: 3 раза кнопка Y, ВНИЗ. **Младенчество**: ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка А. **Превратиться в хищника**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ. **Местное добивание**: кнопки Y, Y, B.







KABAL (боец планеты Земля, киборг).
Огненный взгляд: НАЗАД, НАЗАД, кнопка X. **Циркулярная пила**: 3 раза НАЗАД, кнопка Y. **Раскрутка**: НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка С. **Бросок крюком**: ВПЕРЕД + кнопка А. **Связка 1**: кнопки С, С, X, X, ВНИЗ + X, удар ногой в прыжке, НАЗАД, НАЗАД, кнопка X. **Связка 2**: удар ногой в прыжке, 2 раза раскрутка, циркулярная пила. **Добивание 1 (бегство души после демонстрации лица смерти)**: (вплотную) кнопки Y, B, B, B, Z. **Добивание 2 (накачать голову противника водородом)**: (расстояние 2/3 экрана) набрать - ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка В. **Дружба**: кнопки Y, С, Y, Y, ВВЕРХ. **Младенчество**: кнопки Y, Y, С. **Превратиться в хищника**: зажать кнопку X, набрать - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку X. **Местное добивание**: кнопки В, В, Z.

SINDEL (воин потустороннего мира).
Дыхание дракона: (в воздухе) ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка С. **Ядовитый выдох**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Полет ведьмы**: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка Z. **Пылесос**: 3 раза ВПЕРЕД, кнопка X. **Связка 1**: кнопки Z, X, X, ВНИЗ + X, удар ногой в прыжке, дыхание дракона. **Связка 2**: кнопки Z, X, X, A, Z. **Добивание 1 (раскрутить косой волос)**: (расстояние - 2 шага) кнопки Y, Y, B, Y, D. **Добивание 2 (снять кожу с противника)**: (расстояние 1/4 экрана) кнопки Y, B, B, Y + B. **Дружба**: 6 раз кнопка Y, ВВЕРХ. **Младенчество**: 3 раза кнопка Y, ВВЕРХ. **Превратиться в хищника**: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, кнопка X. **Местное добивание**: 4 раза ВНИЗ, кнопка А.







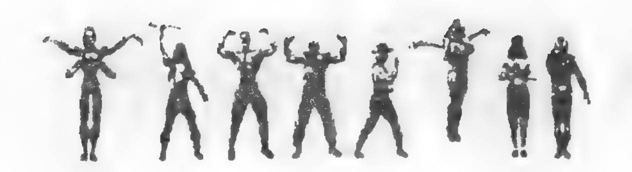
STRYKER (боец планеты Земля).

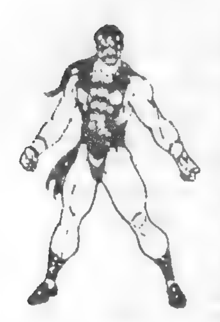
Зацеп - бросок дубинкой: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка Z. **Удар дубинкой по ногам**: ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка А. **Бросок гранаты в область паха**: ВНИЗ, НАЗАД, кнопка А. **Связка 1:** кнопки С, Х, Х, А, удар ногой в прыжке, удар крюком по ногам. **Связка 2**: кнопки Х, Х, А, удар ногой в прыжке, верхняя граната. **Добивание 1 (заложить бомбу в тело противника)**: (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ,ВПЕРЕД, кнопка В. **Добивание 2 (смерть от электрошока)**: (вдалеке) 3 раза вперед, кнопка С. **Дружба**: зажать кнопку А, набрать Y, Y, отпустить кнопку А. **Младенчество**: ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Х. **Превратиться в хищника**: кнопки Y, Y, Y, В. **Местное добивание**: ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, кнопка Z.

JAX (боец планеты Земля).

Клешня краба: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка А (сразу после захвата 6 раз нажать кнопку А). **Теневой тычок кулаком**: вперед, вперед, кнопка Z. **Сломать хребет об голову**: нажать рядом с противником (в воздухе) кнопку В. **Энергоудар**: 2 раза ВПЕРЕД, 2 раза НАЗАД, кнопка Х. **Землетрясение**: зажать кнопку С на 3 секунды, затем отпустить. **4-х кратный супербросок**: рядом с противником зажать кнопку А и ВПЕРЕД, во время проведения броска, не отпуская курсор ВПЕРЕД, часто и быстро стучать по кнопке Х. **Связка 1**: кнопки Z, Z, ВНИЗ + Х, Х, В, А, НАЗАД + Х. **Связка 2**: кнопки Х, Х, В, А, НАЗАД + Х. **Добивание 1 (порубить в винегрет)**: (вплотную) зажать кнопку В, набрать - ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, отпустить кнопку В. **Добивание 2 (нога - пресс)**: (на большом расстоянии) кнопки Y, В, Y, Y, С. **Дружба**: кнопки С, Y, Y, С. **Младенчество**: 3 раза ВНИЗ, кнопка С. **Превратиться в хищника**: зажать кнопку А, набрать - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустить кнопку А. **Местное добивание:** ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, кнопка А.







SHAN TSUNG (воин потустороннего мира). **Огненный мяч**: НАЗАД, НАЗАД, кнопка X. **2 мяча**: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, кнопка X. **3 мяча**: НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, кнопка X. **Огненный гейзер**: ВПЕРЕД, НАЗАД, НАЗАД, кнопка С. **Связка 1**: кнопки С, X, X, A, НАЗАД + X. **Связка 2**: огненный гейзер, ВНИЗ + X. **Добивание 1 (кровать йога)**: (вплотную) зажать кнопку А, набрать - ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, отпустить кнопку А. **Добивание 2 (отделить мясо от костей)**: (расстояние - 1 шаг) зажать кнопку А, набрать Y, B, Y, B, отпустить кнопку А. **Дружба**: кнопка С, Y, Y, ВНИЗ. **Младенчество**: 3 раза кнопка Y, кнопка С. **Превратиться в хищника**: зажать X, набрать - 3 раза кнопка Y, отпустить X. **Местное добивание**: (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, кнопка А. **Превращение в любого бойца во время игры**. NIGHTWOLF: 3 раза вверх. SEKTOR: ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД, кнопка Y. SHEEVA: зажать С, набрать ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД. SINDEL: НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, кнопка С. SONYA: одновременно нажать - ВНИЗ + Y + A + B. STRYKER: 3 раза ВПЕРЕД, кнопка Z. SUB-ZERO: ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, кнопка X. SYRAX: 3 раза B. JAX: ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, A. KABAL: кнопки A, B, Z. KANO: НАЗАД, ВПЕРЕД, B. KUNG LAO: кнопки Y, Y, B, Y. LIU KANG: ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД.



Франциско, нефтяные буровые установки, области вокруг Мексики, намеревается одолеть американские воздушные силы и выкрасть Президента. И это считается криминалом? Я должен предложить свои собственные услуги.

Техническая информация. Электронная игра "Ужас города" (16 Мегабайт) состоит из 13 сложных уровней. Хотя для того, чтобы выполнить большинство заданий, пилот должен оставаться в вертолете, есть несколько ситуаций, когда пилоту придется покинуть кабину вертолета и сразиться с врагом на земле с помощью других боевых средств. Для того, чтобы выполнить боевую миссию полностью, потребуется 40-60 часов, эта новая версия вполовину больше прежней версии "Битва в джунглях". Центральное Разведывательное Управление не допустит вмешательства... да, правильно!

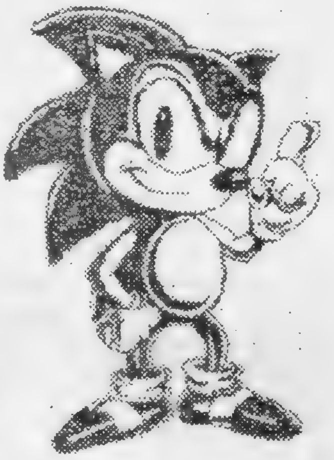
Новые характеристики игры. Технические новшества данной игры по сравнению с версией, ей предшествующей - "Битва в джунглях", включают в себя широкоформатное изображение, ограниченные по времени задания, новые эффекты (взрыв машин, вспышки), большое количество сражений на земле. Также на экране происходит смена дня и ночи и п адение убитых и раненых десантников-парашютистов. Короче, было внесено около дюжины изменений, увеличивающих игровые возможности.

Пароли:

2 - CR3MVKCDTFL
4 - 9GWVXGDR4KD
5 - NBVT4Y9N47T
7 - L6JKZGDR4KD
8 - GP7VKNGB7S9
10 - W7XYNHBWVXH

Примечание: для пеших уровней кодов не предусмотрено.

Если вы наберёте код 9HDTZNBWP6I ,то начнёте игру со второго уровня с 22-мя жизнями.



12. SONIC 3
SEGA 1994

Sonic 3 - очередное продолжение его головокружительных приключений. В этой игре (впрочем, как и в двух

предыдущих) Соник должен победить доктора Роботника - изобретателя разных хитрых механизмов для уничтожения ежей. Он (доктор) - абсолютно круглый, лысый и усатый, страшно забавный, но злобный персонаж. На вашей стороне молодой лис Майлз - веселый "небесный странник" - он пилот самолета и умеет летать сам по себе с помощью хвоста-пропеллера. Вы (Соник и Майлз) появляетесь на сотрове Ангелов, где и начинаете ваш опасный путь. Доктор Роботник после неудачи с железным ежом (SONIC 2) решил заняться генной инженерией. Вот результат - им создан антиеж Кнаклз. Он красный, очень быстрый и коварный. Находясь в воде, вам постоянно нужен воздух. Если нет возможности выпрыгнуть из воды - ищите пузырьки воздуха, выходящие из земли. На уровне CARMAVAL NIGHT при попадании на лифт жмите поочередно вверх и вниз, он вступит в резонанс и откроет вам дорогу. Последний босс - доктор Роботник, вооруженный механической рукой. Не попадайте под руку и бейте в его кабину.

Собирайте кольца - они дают вам дополнительные жизни и открывают путь в бонус. При нажатии вниз + удар вы можете разогнаться до немыслимой скорости. В игре предусмотрен режим игры вдвоем - каждый на своей половине экрана. Если в начале игры, когда надпись Sega исчезает и появляется Соник, нажать 2 раза вверх, 2 раза вниз, 4 раза вверх - Вы услышите звуковой сигнал и, выйдя в "Sound Test", сможете переключать уровни. Вы должны преодолеть 6 уровней, на которых доктор и Кнаклз подготовили вам массу неприятных сюрпризов, и разгромить в конце концов самое совершенное оружие доктора - ежеуловитель с механической рукой. Игра сделана на высочайшем графическом уровне, музыка похуже, чем в SONIC 2, эффекты - в полном порядке. В сравнении с предыдущей частью введен ряд усовершенствований - например, Майлз может летать по собственному желанию, при этом поднимая и Соника. Также появились 3 вида щитов: огненный, водяной, электрический. В целом игра доставляет удовольствие, но, если вы ее прошли, играть больше не захочется.

Прохождение. На уровнях Вам попадаются различные виды защиты: огненный щит, водяной щит, электрический щит, а также SUPER SONIC SPIN. Огненный щит: имея его, вы можете пролетать далеко вперед и наносить сильные удары врагу. Водяной щит: защитит Вас от вражеских выстрелов, также вы можете подпрыгивать на одном месте очень часто. В воде он спасет вас от нехватки кислорода. Электрический щит: защищает от попадания, можете высоко прыгать и стрелять четырьмя звездочками. SUPER SONIC SPIN - дает вам временное бессмертие.Находясь в воде, Вам постоянно нужен воздух. Если нет возможности выпрыгнуть из воды - ищите пузырьки воздуха, выходящие из Земли. На уровне CARNAVAL NIGHT при попадании на лифт жмите поочередно вверх и вниз, он вступит в резонанс и откроет

Вам дорогу. Последний босс - доктор Роботник, вооруженный механической рукой. Не попадайте под руку и бейте в его кабину.

Собирайте кольца - они дают Вам дополнительные жизни и открывают путь в бонус. При нажатии вниз + удар Вы можете разогнаться до немыслимой скорости. В игре предусмотрен режим игры вдвоем - каждый на своей половине экрана. **Если в начале игры, когда надпись Sega исчезает и появляется Соник, нажать 2 раза вверх, 2 раза вниз, 4 раза вверх - Вы услышите звуковой сигнал и, выйдя в "Sound Test", сможете переключать уровни.**

13. MICKEY MANIA



Микки Маус - один из самых популярных мультипликационных героев, снялся еще в одном мультфильме, только на этот раз режиссером постановщиком являетесь вы! Цель в этой игре - помочь Микки Маусу пройти по старым и новым мультфильмам, встретить в них самого себя и победить злого Пита, который, как и наш герой-мышонок, тоже заметно изменился со временем. Игра просто обязана понравиться всем знатокам истории Микки Мауса, а те, кто раньше не интересовался, в каком же году был снят первый мультфтильм про Микки, узнают много нового и интересного. Вообще можно сказать, что в этой игре главный герой даже не мышонок, а мультик про него. В игре использованы задние планы фильмов про Микки, а особенно оригинальны первые кадры... пардон, первый уровень игры, на котором по черно-белому изображению то и дело пробегают царапины (пленка-то, понимаете ли, с 1928 года плохо сохранилась). Полное впечатление старого кино! Несколько полезных советов, которые помогут вам преодолеть трудности игры:

На пароходе: чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешанные на окнах дома; победить кота, мешающего проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет, прыгайте ему на голову; чтобы достать дополнительную жизнь, мышонок должен вскочить на подоконник второго этажа Для этого прыгайте летящему попугаю на спину, а уже оттуда на подоконник.

В лаборатории: в лаборатории, чтобы открыть замок на двери, ведущей к злому колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примус, и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся.

Охота на лосей: внимательно следите за Плуто! Если он делает стойку, значит близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны - сверху летит камень или сухая ветка.

Погоня за лосем: убегая от лося, не забывайте подбирать яблоки, чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не убежать.

Сад с бабочками: чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цвеочным семечком поближе к водопаду и по проросшему цветку преодолеете препятствие.

Подвал: выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь, и возвращайтесь назад, к выходу; паучиху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух.

Библиотека: прежде чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, так как в темноте мышонок не увидит рыцарей с луками, охраняющих замок, и не найдет выхода.

Крепость: в подземелье крепости, откуда мышонку придется выбираться, Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не захлебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку.

Выбор уровней: Выберите на экране режим OPTIONS. В этом режиме нажмите SOUND TEST. Поставьте в SOUND TEST MUSIC на CONTINUE. В FX на APPEAR, в SPEECH на THINK. Теперь поставьте курсор на EXIT и держите джойстик влево до появления звукового сигнала. Нажимайте на СТАРТ. После появления меню выходите на EXIT и выбирайте любой уровень.

14. BOOGERMAN A PICK AND FLICK ADVENTURE



Темной грозовой ночи профессор Вонючкин построил машину, которая, по его мнению, должна избавить мир от вс

отходов и предотвратить загрязнение окружающей среды отходами и мусором. Машина должна перебрасывать нечистоты в так называемое измерение Экс-кременты. Молодой миллионер Соплин-Платков не очень-то доверяет этому изобретению, и под личиной уборщика нанимается к профессору в лабораторию, чтобы лично убедиться в безопасности этого проекта и выяснить, куда же именно деваются нечистоты. И вот, во время уборки, Соплин тайком пробирается в туалет, где с ним происхаоадят невероятные превращения. Он уже не уборщик, это настоящий Засохшая козявка-мен! Конечно, такому супергерою не составило труда проникнуть в то измерение, куда профессор Вонючкин сбрасывает грязь и нечистоты. Там полно помоек и старых унитазов, грязных улиц и лесов, а также не менее грязных и вонючюих обитателей, к тому же очень агрессивных. Хорошо, что ваша Sega не передает запахов игры, иначе пришлось бы играть в противогазе! Внешний облик Засохшей козявки вполне соответствует окружающей обстановке: рваные штаны и дырявые ботинки не выглядят чем-то криминогенным на фоне повсюду висящих приспособлений для истки унитазов, помоек и гоблинов, цветом напоминающих отходы человеческого организма. Кроме гоблинов в этом странном месте, несмотря на вонючую обстановку, прижилось множество различных монстров, пугающих не только своим угрожающим видом, но и громогласным рыком, от которого кровь стынет в жилах. Но ни одно чудище не устоит перед мощной благородной отрыжкой Козявки, а уж если по дороге он наглотается банок с газами, да еще из носа козявок натаскает... Изображая из себя Тарзана на 1 этапе игры, наш канализационный герой лихо лазит по деревьям и сопливым лианам, закидывая врагов козявками из носа, отплевываясь и отстреливаясь скопившимися в животе газами. Собрав все тридцать вантузов и одолев всех канализационных монстров, не расслабляйтесь: вы еще столкнетесь с Hick-боем. Этот отвратительный скользкий тип м етко пуляет своей подругой-курицей, которая возвращается к хозяину наподобие бумеранга и нсет такое количество тухлых яиц, что приходится прятаться от них в дальний угол.

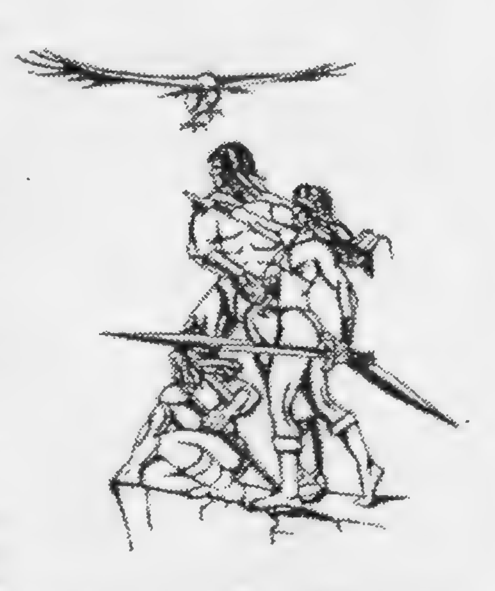
После победы над боссом приводится пароль, составленный из портретов тех чудищ, которых вы встрели в игре:

1. Белый большой медведь.
2. Зеленый гоблин с копьем.
3. Желтый с дубиной.
4. Оранжевая горилла-мутант.
5. Зеленый баран.
6. Розовая бородавка в желтых пятнах.
7. Зеленый шахтер в киркой.
8. Привидение.
9. Красный стручок.
10. Сам Засохшая козявка (Бугермен).

Останется только смыть Бугермена в унитаз с паролями и можно набирать комбинации любого из этапов.

8,2,8,6	4,7,2,8	2,9,8,4
6,10,8,6	6,9,8,10	9,8,1,10
8,9,4,7	6,1,10,7	

15. GOLDEN AXE III SEGA 1993



Вот уже в третий раз вам представляется возможность встретиться с полюбившимися по предыдущим играм персонажами. Сюжет игры, попоулярной не первый год, навеян знаменитой эпопеей про Конана Варвара. Злодей Death Adder похитил короля страны и его дочь, а также завладел золотой секирой - символом власти и могущества. Теперь он прячется в своем дьявольском логоворе и грозится захватить весь мир, чего вы, конечно, не можете допустить. Экс, Тирис, Пантера и здоровенный амбал отправляются в тяжелый, полный опасностей путь с целью уничтожить, в конце концов, назойливого демонка и отобрать у него золотую секиру. Вся сказочная страна наполнена прислужниками демона, и героям приходится пробивать себе дорогу с боем. Каждый из героев владеет магией и суперударами. Экс-великий воин великолепно владеет своим мечом и вызывает небольшое землетрясение. Тирис ловко сшибает мечом вражеские головы, хотя удар у нее не такой сильный, как у Экса. В случае крайней необходимости мож·· г вызвать в неба огненного дракона, сжигающего все на своем пути. Пантера - очень быстрое и опасное для врагов животное, быстро двигается и в бою использует когти, клыки и хвост. Человеко-лев - некое существо, обладающее невозмутимым характером и огромной физической силой, хотя двигается медленно. правда, в этой игре не участвует старик-викинı Жулиус. Он перед боем напутствует выбранных вами воинов. Не думайте, чтс игра окажется для

вас легкой прогулкой с освежающим ветерком и редким помахиванием меча! В игре есть несколько путей прохождения - на корабле, орле и пешком. На орле вы доберетесь быстрее всего. Пройдя через горы Death Mountain, идите по стрелке вверх, а не вперед, это и будет ближайший путь к орлу.

Выбор уровней: перед игрой, прежде чем выбрать игрока, которым будете сражаться, нажмите как можно быстрее А, А, А, А, СТАРТ, В, В, В, В, В, В. Если вы ошибетесь хоть один раз или нажмете недостаточно быстро, код не сработает. На экране должна появиться цифра один. Можете выбирать любой уровень.

Управление: для всех бойцов: А - магия, В - удар, С - прыжок, В + С - круговой удар, джойстик вниз + С - удар по ногам, джойстик вправо + В, С - специальный удар вперед, джойстик вправо, вправо + В - с разбега, В + джойстик влево - блок.

Суперудары: экс - управление по кругу + В, С - пламя мечом; тирс - джойстик вправо, влево, вправо + В, С - метнуть меч; панетар - вправо, влево, вправо + В, С - бросок; человеко-лев - управление по кругу + В, С - вихрь.

16. BARE KNUCKLE 3
SEGA 1994



После предыдущей разборки прошло совсем немного времени, в течение которого город жил спокойно. Теперь кварталы вновь оккупированы панками и металлистами, рокерами и ниндзя, командами уличных драчунов и прочей нечистью. Поэтому вам вновь придется вступить на тропу войны, правда несколько измененным составом. На этот раз вместо Макса в схватках участвует отважный киборг Зан. Когда-то безжалостный доктор Зеро испортил ему жизнь, вживив в его организм железные механизмы, превратив тем самым человека в киборга. Зан решает отомстить сумасшедшему доктору и заодно помочь друзьям очистить улицы города от хулиганов. В остальном

состав команды остался прежним: как всегда очаровательная Blaze с потрясающими воображение боевыми ударами и техникой; маленький Sammy по-прежнему ловкий и быстрый. Врагам приходится несладко, когда он решит поразвлечься и усядется на плечи подвернувшемуся под горячую руку противнику; о силе и ловкости Zan даже говорить не приходится. Хотя он и тяжеловат из-за множества железок, которыми нашпиговано его тело, радиус действия смертельно опасных конечностей киборга достаточно велик, а удар железного к улака сразу сбивает с ног; а Axel вновь порадует нас зрелищными кулачными драками и недюжинной силой. В игру можно играть как одному, так и вдвоем. Выберите себе одного из героев и вперед!

Секреты и полезные советы: На экране выбора режимов нажмите В. Держа кнопку В, нажмите вверх и старт до появления короткого звукового эффекта. Появится таблица, где в строчке ROUND SELECT можно выбрать любой этап. Если вы играете вдвоем, эта кормбинация выполняется, когда на экране выбора режимов курсор поставлен на строку BATTLE.

Играть кенгуру Victy: на экране заставки с надписью названия игры нажмите старт и одновременно В, вверх, старт. Если вы все сделали правильно, тогда сможете играть кенгуру.

Играть Shiva: победив Shiva на первом этапе игры, нажмите сразу кнопку В и держите ее до начала второго этапа, не нажимая никаких других. Проиграв на втором этапе все свои жизни, увидите надпись "Конец игры" и тут же возможность продолжения и замены бойца. Для того, чтобы играть этим персонажем, нажимайте джойстик влево или вправо до появления его портрета.

9 игроков:

1. В меню Options выделите Number of players.

2. Пользуясь вторым джойстиком, нажмите UP, A, B и C одновременно. На первом джойстике нажмите Right и установите число игроков - 9.

17. SYLVESTER & TWEETY TECMAGIC 1994



Сильвестр - кот довольно интеллигентной наружности, но почему-то вечно голодный. Твити - канарейка, по виду

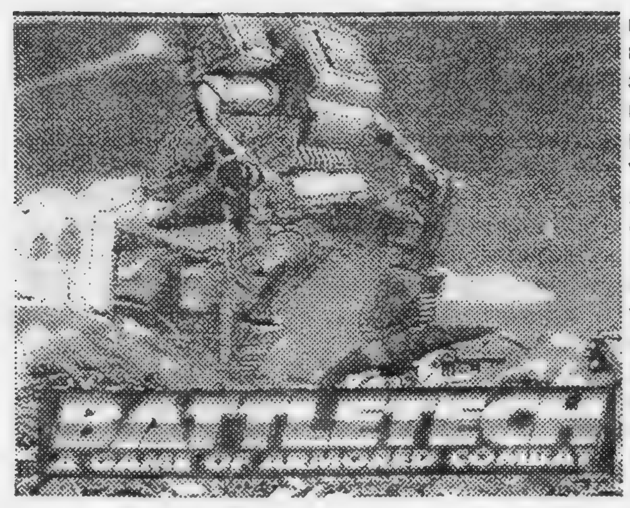
сущий ангел, на деле же - самая садистская тварь на планете. Вы играете Сильвестром, ваша цель, как вы понимаете, избавить Землю от такого ужасного существа, как канарейка, путем принятия данного субъекта вовнутрь. У вас есть "твитископ" - самонаводящийся бинокль, с помощью которого вы отыскиваете "жертву", ваши когти, которыми вы ее царапаете, и куча полезных вещей, используемых в трудных ситуациях. Совершите гражданский подвиг и съешьте, наконец, эту пакостную канарейку. Вы можете бегать (джойстик - два раза вперед), переносить тяжелые предметы, использовать различные укрытия (люльки, бачки для мусора и т.д.), а также использовать разные вещи (боксерские перчатки, зонты, косточки) для своих целей. Например, зонтик поможет вам безвредно спрыгнуть с большой высоты, перчатки - лучший способ разобраться со псом. В нелегкой погоне за желтым пернатым вы будете много путешествовать: в начале по всем дворам округи, затем перенесетесь на идущий с большой скораостью поезд. После этого окажетесь в секретной лаборатории, в которой эксперементируют с радиоактивными веществами. В результате Твити, попив из колбы без этикетки, превращается в огромного и свирепого мутанта. И нужно срочно искать нейтрализатор, чтобы канарейка приобрела нормальный и съедобный размер. Последний уровень - пароход. Не оплашайте! Вы должны поймать этого птенца - все коты мира на вас надеются. Игра свежа как по сюжету, так и по новым идеям. Графика здорово тянет на хороший мультфильм, т.к. игра была списана именно с мультфильма. Анимация и звуковые эффекты - превосходны, в игре голоса персонажей настолько реальны, что становится прямо не по себе. Чрезвычайная игра.

Управление:

А - "твитископ"
В - когти
С - прыгать
вниз, у укрытия - спрятаться
пауза - выбор предметов

18. BATTLETECH
FASA CORPORATION 1994

Патрульный космический корабль планеты Земля на окраине нашей галактики обнаружил удивительную планету, которую населяют враждебные всему живому роботы-убийцы. Цивилизация роботов уничтожила все живое на этой планете, превратив ее в безжизненную

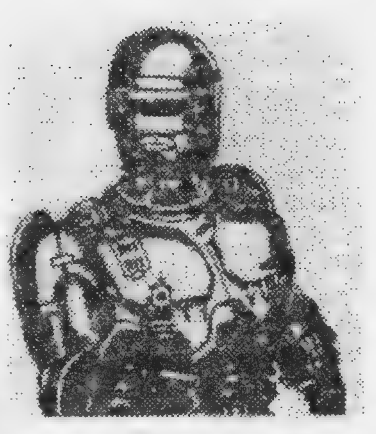


пустыню, и пытается захватить другие планеты. Земля решает уничтожить киборгов с помощью робота, которым вы будете управлять. Всего в игре 5 миссий, разбитых на несколько заданий. Все, что вам предстоит сделать, месторасположение военных объектов и техники, вы узнаете из карты. Первая миссия позволит научиться управлять своей машиной в совершенстве. Вам нужно уничтожить завод по производству роботов и танков, радарный комплекс и ангары с самолетами. Чтобы проникнуть в центральный бастион, сначала снимите электронную защиту. Действие второго этапа . происходит в каньонах, образующих запутанные лабиринты, где за к аждой кочкой прячутся киборги. Эту миссию можно выполнить, только обезвредив две ядерные пусковые установки. Третья миссия - ледяная пустыня, где нужно быть крайне осторожным, т.к. вас подстерегают мины-ловушки и при стрельбе на льду вас постоянно отбрасывает на огромные острые шипы. Кроме того, вражеские локаторы глушат изображение на вашем сканирующем устройстве. В четвертой миссии сражение разворачивается в джунглях. Чтобы проникнуть в основной оборонительный комплекс, необходимо собрать по частям сверхмощную ядерную бомбу. Ее последнюю деталь берите ближе к воротам главного бастиона. Пятый уровень - самый сложный, вам придется сражаться с самыми быстрыми и беспощадными киборгами.

Нюансы: игра позволяет играть вдвоем: один стреляет, другой управляет движением. Бомбу можно бросать и на большие расстояния, если нажать на кнопку А и держать несколько секунд. На всех уровнях опасайтесь минных полей и скользящих бомб.

Выбор уровней:
STJNNN
GRBCHU
BBYLND
BMBRMN

19. ROBOCOP VS TERMINATOR VIRGIN 1993



Очень классно сделанная аркадная стрелялка. Робокоп, суперполицейский, переплавлен в будущее, чтобы ликвидировать монстра "Skynet" - мировую компьютерную сеть, уничтожившую почти все человечество, развязав третью мировую войну. Эта система засылала в прошлое своих солдат-терминаторов, чтобы предотвратить рождение лидера сопротивления Джона Коннора, убив его мать - Сару. Все эти покоушения были предотвращены, и правительство Земли, уверовав наконец в угрозу предстоящей войны, решило покончить с ней раз и навсегда. И вот вы, Робокоп, попадаете в будущее. Что вы там видите? Разрушенные города, радиоактитвные пепелища и огромные полчища боеовых машин, единственная цель которых - охота за людьми.

Прохождение. Десять уровней вы идете сквозь ядерный кошмар, убивая киборгов и освобождая людей, чтобы в конце концов добраться до цели - компьютера "Skynet". Есть скрытые уровни, в которых вы можете пополнить жизни. Боссы уровней - разнообразнейшие боевые системы от "ED-209" до супертерминатора. Собирайте оружие (вы можете нести два вида одновременно), самое мощное - пулемет Эда и лазерная винтовка - луч из нее аннигилирует терминаторов за один выстрел.

Место нахождения бонусов. Самый интересныч бонус находится на первом уровне в первом четырехэтажном здании. Забравшись на крышу, прыгайте с левого угла дома максимально влево. Вы зависаете в воздухе. Теперь, прыгнув вверх и влево, вы попадаете на платформу, которая отвтезет в бонус, где находятся одиннадцать жизней и можно увидеть фотографию всех программистов этой игры. На втором уровне, когда вы лезете по канату и проходите внутри здания - спрыгните с каната, идите максимально влево. При остановке экрана подпрыгните, нажмите влево, а затем вверх. Вы попадете в лабораторию ОСР, там можно взять кредиты и оружие. В этот бонус можно заходить несколько раз подряд и набить неограниченное количество жизней. На восьмом уровне находжится секретная компьютерная база. Найдите ее сами. Совет - идите всегда в направлении, противоположном указателю-стрелке.

Управление:

А - выбор оружия

В - стрельба

С - прыжок

С + вверх - высокий прыжок

Если в режиме паузы вы нажмете ССААВВССААВВ, то получите 54 жизни и код выбора оружия. В паузе, если наберете код ВСАВ, то услышите протяжный звуковой сигнал. После этого получаете возможность проникнуть сквозь любой пол, нажав одновременно А + В + С + вниз. Если стоите на самом нижнем полу - то уровень начинается сначала. Если на паузе набрать код СВАВВАВВСВВССВВСВСАССАААВВВАСА, то в игре появятся новые герои. Если на паузе набрать код АВССВАСВАСВАААСАСВСАСАСАВСВ, то главный герой сможет быстро бегать и делать гигантские прыжки.

20. COMIX ZONE SEGA 1995 г.



Comix zone - очень веселая, разнообразная и красочная игра. Захватывающий сюжет, отличная мультипликация и оригинальная музыка заставляют не только детей, но и взрослых взять в руки джойстик. Еще бы! Ведь игра содержит элементы логики. Главный герой имеет гибкость "земляного червя Джима", а боевыми качествами не уступает героям игры "Mortal Kombat". Главный герой путешествует по зонам, на которые поделена игра. Всего в Comix Zone 6 уровней. Мутанты напали на Нью-Йорк и разрушили его. Пала Статуя Свободы - от нее остались только осколки. Но наш бесстрашный главный герой выходит на борьбу с ними. Из-за очков на носу он может показаться слабаком, но это не так. Владея в совершенстве приемами восточных единоборств, наш герой легко противостоит ужастикам, захватившим город. Мутанты заполонили все жилые помещения и канализацию

Ваша задача - очистить город от непрошенных гостей, используя при этом физическую силу.

Управление. Кнопка А - удары, кнопка В - прыжок, кнопка С - блок (имеется опция замены этого движения на более перспективные - двойной удар ногой, удар ногой "шаолинь", толчок или голосовой призыв). Кнопка X - бомба, кнопка Y - метание ножа, кнопка Z - бутылка с живой водой.

Примечание. Управление кнопками X, Y и Z может меняться в зависимости от того, в какой последовательности вы подобрали тот или другой вид оружия. Если держать кнопку А зажатой не протяжении 3 сек, появляется оружие одноразового использования - бумажный самолетик, но за его использование отнимается часть жизни.

Совет. Подбирайте все предметы на вашем пути, особенно не брезгуйте карманной крысой. Крыса покажет вам короткий путь, выключит вентиляторы, раздобудет бомбу и сделает еще очень много полезного. Обязательно подбирайте ее и старайтесь не потерять за кадром.

21. FIFA SOCCER'95

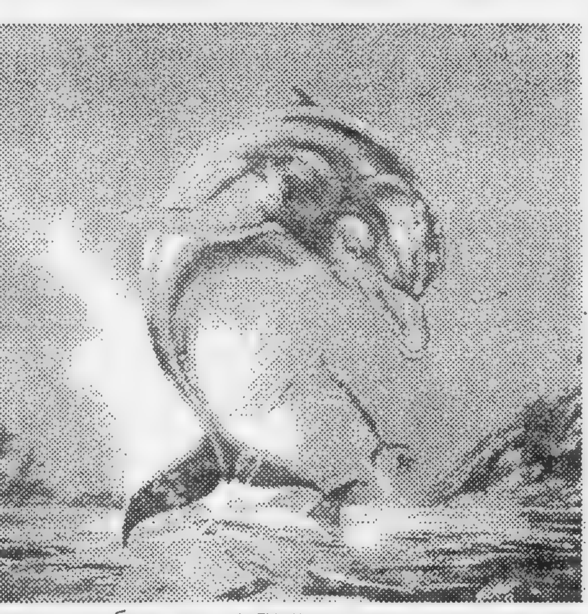


После удачного дебюта игры FIFA SOCCER INTERNATIONAL никто не мог предположить, что можно записать игру на Sega Mega Drive, более подходящую для фанатов футбола. Однако после выхода FIFA SOCCER▪95 можно смело утверждать, что эта игра превзошла все игры с футболом, записанные ранее. Игра отличается более четкой графикой и звуковым сопровождением, воспринимаемым вполне реально (рев трубин, удары по мячу, возгласы вратарей при взятии мяча). Предусмотрена возможность игры вдвоем. Вероятность случайного выигрыша исключена. Придется немножко потрудиться, не только пальцами рук, но и головой. В общем и целом FIFA SOCCER▪95 - игра великолепная и бесподобная. При ее создании было использовано более 2000 кадров пленки, позаимствованной из киноархива международных футбольных турниров.

Секрет. В этой спортивной игре можно изменить весь стиль игры. Для этого нужно войти в OPTIONS, затем поставить на ACTION, далее набрать: A + A + A + A + A + B + B + B + B

+ B - супернападение; C + C + C + B + A + A + A + B - стенка; B + A + C + B + C + C - крученый мяч; C + A + B + C + C + B + A + C - бешеный мяч; A + A + B + B + C + C + A - суперсила; B + A + B + B + B + B + B + B + B + B - супервратарь; A + A + A + A + A + B + C - суперзащита; B + B + B + B + B + C + B - промах пенальти. После введения этих кодов выбирайте любую команду, затем нажмите кнопку A. После этого появится таблица.

22. ECCO: THE TIDES OF TIME II SEGA 1994



Если вы благополучно преодолели все препятствия в первой части Экко, не думайте, что ваши подводные приключения закончились. Во второй части вас ждут не менее сложные и увлекательные подводные лабиринты, наполненные всевозможными морскими обитателями, не всегда безобидными. Как и в первой части, вам придется изрядно потрудиться, чтобы, преодолев множество опасностей, спасти свою вновь похищенную семью, затерявшуюся в бесконечных просторах вселенной. В игре вам встретятся рифы и подводные скалы. Затонувшие города и корабли, канувшие в вечность, хранящие воспоминания о далеком прошлом. Прекрасно выполненная графика окружающего нас подводного мира и его многочисленных обитателей, завораживающая музыка, идеально подходящая к общему настроению игры, не оставят никого равнодушным. В темных лабиринтах бескрайнего океанского простора притаились прожорливые акулы и великаны-киты, пугливые рыбешки и коварные

ядовитые медузы, скаты и осьминоги. Вы не только встретитесь с рыбами и животными, но и сможете попробовать себя в их роли. На нескольких этапах встречаются волшибные кристаллы. С их помощью можно превратиться в чайку и перелететь через самую высокую скалу (остерегайтесь орлов), которая дельфину просто недоступна. Превращение в акулу поможет вам одолеть прожорливых хищников, оставаясь среди них незамеченным. Яд медуз вам не повредит, если стать одной из них. Правда друзья-дельфины будут мешать, стреляя ультразвуком, не зная, что вы - смелый Экко и пытаетесь спасти их от страшной участи, постигшей его многострадальную семью.

Выбор уровней:

2 - UQXOJWEB	10 - CBHXIMFB	19 - UXQILPRD
3 - GDFXUDZA	11 - OLVCPWZA	20 - MSWSVNME
4 - AGJDPUYA	12 - YUCOQDDB	21 - CIATYMRE
5 - ACXCNODB	13 - OHJFIJXA	22 - YWVETLRE
6 - OPVZYJDB	14 - GBYRRBYA	23 - UQDYQFNE
7 - AMCYFDCB	15 - KDAVIGEB	24 - KVJSGFNE
8 - GLJEKWHB	16 - MGMUNWXA	25 - UUHHFHUE
9 - MGQISAAB	17 - IIISECQE	26 - SGHGAXDA
	18 - KHAHAFJA'	27 - QTRZJLPA

Или: разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Это можно сделать, нажав на джойстик влево, если дельфин повернут направо, и джойстик вправо, если дельфин повернут налево. Затем поставьте игру на паузу, нажмите код **A, B, C, B, C, A, C, A, B.** Появится таблица, где вы сможете выбрать музыку, ее темп, любой этап и множество других полезных вещей.

23. EARTHWORM JIM SHINY - ENTERTAINMENT 1994



Фирма "VIRGIN" лишилась своей нетленной звезды - Дейва Перри. Он наконец-то основал свою собственную фирму - "SHINY ENTERTAINMENT". И первым делом создал новую

великую игрушку под кодовым названием "Червяк". Какие же деньги потерял "VIRGIN"!! Эта игра, реализованная на "SUPER NES" и "GENESIS", затмит всех Марио и Соников вместе взятых. Еще бы! 24 Mbit великолепной графики, юмора, невероятных трюков и довольно трудных упражнений для джойстика. История игры такова. Джим - обычный червяк. Он боится ворон, живет в норе и под утро любит выползать наружу, подышать свежим воздухом и погреться на солнышке. Однажды на орбите Земли происходили очень странные события. Некто Major Mucus - зеленая, противная, зубастая тварюга - стащил у "крезанутого" космического ворона последний скафандр. Ворон, естественно, догнал похитителя и из огромной лазерной пушки разнес его корабль вдребезги. Одна беда - скафандр взрывной волной отбросило на Землю. Он довольно долго пада, падал, наконец, упал на... червяка, который как раз вылез из своей нормы. Очнувшись, червяк обнаружил, что находится в скафандре и может им управлять. При этом он обретает такие нужные штуки, как руки и ноги, а также небольшой, но мощный бластер. Возрадовавшись, он пошел крушить ненавистных ему ворон. Но "крезанутый" ворон запеленговал скафандр и начал его искать. Чтобы спасти свою шкуру и не отдавать такой ценный скафандр, червяку приходится носиться по всей галактике и уничтожать по ходу дела всяческих зловредных тварей типа "Evil the Cat" или "Bob & 4". В игре очень большое количество оригинальных трюков и много юмора. Персонажи чрезвычайно забавны и интересны. Графика на высшем уровне.

Управление: А - выстрел; В - кнут (можно бить и цеплять); С - прыжок; Турбо С - вертолет.

Секреты: Набирать в режиме PAUSE: 1. А + В + В + В + С + А + С + С - пулемет до 1000 патронов. 2. А + В + В + А + АС (одновременно) + ВС + ВС + АС - переход с уровня на уровень. 3. С + А + В + С + А + В + А + С - 9 зарядов супероружия. 4. Набрать быстро: 3 раза вправо + В + С + влево + вправо + А - выход на снеговика. 5. Вверх + В (одновременно) + В + А + С + А + А + А + А - прибавление CONTINUE. 6. Быстро: влево + А (одновременно) + В + В + А + вправо + А (одновременно) + В + В + А - выход на таблицу (смена уровней).

24. LION KING
VIRGIN 94



Король-Лев - пожалуй, самый знаменитый Диснеевский мультфильм. Коммерческий успех его в США был невероятно огромен, и VIRGIN INTERACTIVE моментально среагировал на это. За огромные деньги фирма приобрела лицензию на производство игры, которую мигом написали славные ребята программисты. Вы управляете львенком по имени Симба, которому на роду написано стать королем зверей. Движения вашего персонажа плавны и хорошо прописаны. У него забавный, веселый вид, и все его действия удивительно сочетаются с пропорциями тела - он легок и совершенно непринужденно выполняет сложнейшие акробатические трюки. Природа Африки, окружающая его, дружелюбные или не совсем обитатели лесов и саванны, музыка - все это выполнено очень реалистично и соответствует мультфильму (кстати, так же, как и сценарий игры, соответствует мультипликационному). Эта игрушка - бродилка для детей и взрослых. Дети найдут в ней своих любимых персонажей, красивую мультипликацию и музыку, а взрослые и продвинутые геймеры - довольно сложные варианты сценария, где нужно работать не только руками, но и головой. Много всяких интересных трюков, наприм ер - говорящие персонажи, поведение героя при оставленном в покое джойстике, забавные бонусы и призы - игра наполнена ненавязчивым мягким юмором. Советуем во время прохождения собирать всех насекомых. серенькие - восстанавливают жизнь; разноцветные - дают возможность поиграть в бонусе, что весьма и весьма немаловажно - если вы хорошо будете ловить уморительным кабаненком разные разноцветные штуки, которые бросает обезьяна, то получите много, много жизней (за каждые 30 предметов получаете три дополнительные жизни). Кстати, давайте львенку почаще отдыхать - он ведь еще маленький (когда Симба стоит не двигаясь, то у него восстанавливается энергия, если до этого она была потрачена) Постепенно с прохождениями уровней львенок становится старше и старше, сильнее и сильнее. И вырастает в настоящего Царя Зверей.

Управление: А - рычание; В - атака; С - прыжок. При беге: В и вниз - "подкат".

Секрет: Войдите в OPTIONS, наберите: вправо + А + А

+ B + START, появятся две строки. В первой можно установить вечную жизнь, во второй - возможность выхода на любой уровень.

25. BLOOD SHOT DOMARK-ACCLAIM 1994 г.

Игра-имитатор, наподобие "DOOM" на IBM. 29 декабря 2049 год. Планета Земля атакована неизвестным чужеземным космическим кораблем. Федерация Объединенных наций послала два боевых разведывательных космических корабля в соседнюю Галактику для выяснения причин нападения. Интербригада землян пробирается на чужеземную базу. Разгорается кровавая битва. Ооказывается, что база контролируется и охраняется киборгами и роботами, среди которых есть запрограммированные машины-убийцы. Отряд землян разбит и уничтожен, лишь немногие остаются в живых и возвращаются на Землю. Федерация не хочет больше рисковать своими людьми и выносит решение уничтожить космическую базу пришельценв с помощью современной техники. Ученые предпринимают попытку разрушить функции роботов мощным электромагнитным полем. Это не приносит никаких результатов. Космический корабль пришельцев вновь приближается к нашей планете. Федерация не хочет больше рисковать своими людьми и выносит решение уничтожить космическую базу пришельцев с помощью современной техники. Ученые предпринимают попытку разрушить функции роботов мощным электромагнитным полем. Это не приносит никаких результатов. Космический корабль пришельцев вновь приближается к нашей планете. На нем нахаодятся тысячи роботов, машин-убийц, а также специальный контейнер с ядерным зарядом, способным стереть все живое с лица Земли. Цель инопланетян - разрушить нашу планету. Для того, чтобы обезвредить ядерный заряд, необходимо уничтожить 12 плазматических модулей, находящихся на чужеземном корабле и, по возможности, перебить всех роботов. Выполнить эту сложнейшую задачу должен супербоевик. Он прошел спецобучение в секретной зоне "Комбат", экстремальные условия в которой аналогичны ситуации на инопланетном корабле. 8 февраля 2050 года, в мозг супербоевика-землянина трансплантирован

чудо-модуль, который дает суперсилу, повышенную выносливость, необходимые для выполнения задания рефлексы и желание убивать, получая при этом удовольствие. Такое состояние человека известно под кодовым названием "BLOOD SHOT". Боевик - вы. В течение недель вы будете бороться и убивать чужеземцев, защищая нашу Планету. Итак, вы на корабле-пришельце...

Управление. Кнопка А - открыть дверь, кнопка В - стрельба, кнопка С - выбор оружия. Джойстик вперед - движение вперед, джойстик назад - движение назад.

Советы: 1. Не наступайте на мины, это сокращает вам жизнь. 2. Собирайте все ключи, без этого вам не открыть ни одной двери. 3. Стреляйте точнее и уворачивайтесь от выстрелов - за это могут дать BONUS. 4. В конце каждого уровня находится плазматический модуль. Его необходимо уничтожить и быстро покинуть уровень, вернувшись по своему старому пути в лифт. При этом ведется обратный отсчет времени и пробираться придется в темноет (свет отключается). 5. Всегда пользуйтесь картой-схемой, иначе заблудитесь. 6. Старайтесь играть вдвоем, это облегчит вам поставленные задачи.

Игра вдвоем. В любой момент игры нажмите кнопку "Старт" на втором джойстике - экран делится вертикально пополам и в игру вступает ваш партнер, причем стрельба друг по другу абсолютно безвредна, так как ваш враг - роботы.

Игра вдвоем друг против друга. Поставьте курсор в положение WS BATTLE, нажмите "Старт". Выберите одну из трех арен. Это тренировочный уровень. Вы находитесь на одном конце коридора, а ваш партнер - на другом. Есть возможность охотиться друг на друга. Но не забывайте при этом посматривать на свою карту-схему и сравнивать ее с картой-схемой своего противника, иначе вам никогда не повстречаться! У каждого из вас по 3 жизни и это не так много, как может показаться. Хорошая реакция, выдержка, меткая стрельба - вот ключ к успеху!

Содержание



DUNA II: BATTLE FOR ARRAKIS
ZERO TOLERANSE (Нулевой допуск)
LION KING (Король лев)
BLOOD SHOT (Кровавый выстрел)
STAR GATE (Звездные врата)
WARLOK (Сын сатаны)
JUDGE DREDD (Судья Дредд)
COMIX ZONE (Зона комикса)
EXO SQUAD (Отряд роботов)
ALADDIN
MORTAL KOMBAT II
MORTAL KOMBAT 3
BATTLETECH (Война роботов)
URBAN STRIKE (Ужас города)
JUNGLE STRIKE (Операция джунгли)
SONIC THE HEDGEHOG
FIFA SOCCER 95 (Футбол - 95)
MICKEY MANIA (Микки Маус)
BOOGERMAN (Засохшая козявка)
GOLDEN AXE III (Золотой топор)
BARE KNUCKLE 3 (Драки в баре)
EARTHWORM JIM (Червь Джим)
ECCO: THE TIDE OF TIME II
ROBOCOP WS TERMINATOR
SYLVESTER & TWEETY